



SMART Board®
GX (V3)
serii de afișaje interactive

Ghidul utilizatorului

SBID-GX165-V3 | SBID-GX175-V3 | SBID-GX186-V3
IDGX65-2 | IDGX75-2 | IDGX86-2 | IDGX86-2



Acest document a fost util?
smarttech.com/docfeedback/171904

SMART®

Aflați mai multe



Acest ghid și alte resurse pentru afișajele interactive din seria SMART Board (V3) sunt disponibile în secțiunea Asistență de pe site-ul web SMART (smarttech.com/support). Scanați acest cod QR pentru a vizualiza aceste resurse pe dispozitivul dvs. mobil.



ENERGY STAR este simbolul susținut de guvern pentru eficiența energetică, oferind informații simple, credibile și imparțiale pe care consumatorii și întreprinderile se bazează pentru a lua decizii în cunoștință de cauză. Produsele certificate ENERGY STAR reprezintă o alegere simplă în ceea ce privește eficiența energetică, facilitând consumatorilor și întreprinderilor să facă achiziții care să le permită să economisească bani și să protejeze mediul înconjurător. Agenția de protecție a mediului din SUA se asigură că fiecare produs care primește această etichetă este certificat în mod independent pentru a oferi calitatea, performanța și economiile la care utilizatorii se așteaptă.

Așa cum a fost livrat, afișajul dumneavoastră oferă performanțe și economii ENERGY STAR. Cu toate acestea, modificarea anumitor setări poate crește consumul de energie dincolo de limitele impuse de certificarea ENERGY STAR. De exemplu, creșterea luminozității și a contrastului va crește consumul de energie.

Vă rugăm să luați în considerare mediul înconjurător atunci când alegeți setări non-ENERGY STAR.

Licențe

Termenii HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress și logo-urile HDMI sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc.



Marca verbală Bluetooth este deținută de Bluetooth SIG, Inc. și orice utilizare a acestor mărci de către SMART Technologies ULC se face sub licență.

Aviz de marcă comercială

SMART Board, SMART Notebook, SMART TeamWorks, SMART Meeting Pro, Object Awareness, SilkTouch, smarttech, logo-ul SMART și toate sloganurile SMART sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale SMART Technologies ULC în SUA și/sau în alte țări. Marca verbală Bluetooth este deținută de Bluetooth SIG, Inc. și orice utilizare a acestor mărci de către SMART Technologies ULC se face sub licență. Mărcile comerciale adoptate HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface și sigla HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. în Statele Unite și în alte țări. Microsoft și Windows sunt fie mărci comerciale înregistrate, fie mărci comerciale ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări. Toate celelalte nume de produse și companii terțe pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor respectivi.

Notă privind drepturile de autor

© 2024 SMART Technologies ULC. Toate drepturile rezervate. Nici o parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, transmisă, transcrisă, stocată într-un sistem de recuperare sau tradusă în orice limbă, sub orice formă și prin orice mijloace, fără acordul prealabil scris al SMART Technologies ULC. Informațiile din acest manual pot fi modificate fără notificare prealabilă și nu reprezintă un angajament din partea SMART. Acest produs și/sau utilizarea acestuia este acoperit de unul sau mai multe dintre următoarele brevete americane: www.smarttech.com/patents

Informații importante

Notă

Consultați *Ghidul de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria SMART Board GX (V3)* (docs.smarttech.com/kb/171903) pentru informații importante despre instalarea și întreținerea afișajului.

⚠ Avertisment

- Nu deschideți și nu dezamblați afișajul. Riscați un șoc electric din cauza tensiunii înalte din interiorul carcasei. Deschiderea carcasei anulează, de asemenea, garanția.
- Nu stați (și nu permiteți copiilor să stea) pe un scaun pentru a atinge suprafața afișajului.
- Pentru a reduce riscul de incendiu sau de electrocutare, nu expuneți afișajul la ploaie sau umiditate.
- Nu introduceți obiecte în interiorul orificiilor de ventilație ale dulapului, deoarece acestea ar putea atinge puncte de tensiune periculoase și ar putea provoca șocuri electrice, incendii sau deteriorări ale produsului care ar putea să nu fie acoperite de garanție.
- Nu așezați obiecte grele pe cablul de alimentare. Deteriorarea cablului ar putea cauza șocuri, incendii sau deteriorarea produsului, care ar putea să nu fie acoperite de garanție.
- În cazul în care sticla este spartă, nu atingeți cristalul lichid. Pentru a preveni rănirea, manipulați cu grijă fragmentele de sticlă atunci când le aruncați.
- Deconectați cablul de alimentare al afișajului de la priza de perete și solicitați asistență din partea personalului de service calificat în cazul în care se produce oricare dintre următoarele situații:
 - Cablul de alimentare sau ștecherul este deteriorat
 - Lichidul este vărsat în afișaj
 - Obiectele cad în afișaj
 - Afișajul este abandonat
 - Se produc deteriorări structurale, cum ar fi fisuri
 - Afișajul se comportă în mod neașteptat atunci când urmați instrucțiunile de utilizare
- Acest produs poate conține substanțe care sunt substanțe candidate SVHC în conformitate cu Regulamentul UE REACH (CE) 1907/2006.
A se vedea echa.europa.eu/scip-database

Cuprins

Informații importante	3
Capitolul 1 Bun venit	6
Despre acest ghid	6
Despre afișaj	7
Identificarea modelului dvs. specific	11
Accesorii	11
Mai multe informații	13
Capitolul 2 Utilizarea funcțiilor de bază	14
Trezirea afișajului și punerea acestuia în standby	14
Utilizarea panoului de control frontal	15
Utilizarea telecomenzii	16
Meniuri și comenzi pe ecran	19
Utilizarea atingerii	25
Scrierea, desenarea și ștergerea	26
Înghețarea ecranului	28
Capitolul 2 Utilizarea aplicațiilor de pe ecran	29
Utilizarea Whiteboard	31
Utilizarea browserului	42
Utilizarea partajării ecranului	43
Utilizarea paletelor	64
Utilizarea aparatului foto	69
Utilizarea Clean	72
Utilizarea Cloud Drive	73
Utilizarea WPS Office	74
Utilizarea Manager de fișiere	74
Utilizarea gestionării la distanță SMART	81
Utilizarea setărilor	81
Aplicații neacceptate	81
Capitolul 3 Utilizarea widgeturilor pe afișaj	83
Meniul Setări intrare	85
Utilizarea widgetului de suprapunere	85
Utilizarea widgetului Cronometru	88
Utilizarea cronometrului	90
Utilizarea widgetului Spotlight	92

Cuprins

Utilizarea widgetului Înregistrare _____	93
Utilizarea widgetului Freeze _____	95
Utilizarea widgetului PIP _____	96
Utilizarea widgetului ecran divizat _____	97
Utilizarea blocării ecranului _____	98
Utilizarea instrumentului Calculator _____	98
Utilizarea widget-ului Captură de ecran _____	99
Capitolul 4 Conectarea calculatoarelor și a altor dispozitive _____	101
Instalarea și utilizarea software-ului SMART _____	101
Conectarea calculatoarelor din camere și a laptopurilor pentru oaspeți _____	102
Conectarea unui modul PC SMART OPS _____	112
Conectarea unităților USB, a perifericelor și a altor dispozitive _____	114
Capitolul 5 Depanare _____	115
Depanarea afișajului și a produselor SMART aferente _____	115
Contactarea distribuitorului pentru asistență suplimentară _____	115
Certificare și conformitate _____	119

Capitolul 1 **Bun venit**

Despre acest ghid _____	6
Despre afișaj _____	7
Atingeți _____	7
Afișare _____	7
Feronerie de montaj _____	8
Panoul de control frontal _____	8
Telecomandă și senzor infraroșu _____	8
Senzor de lumină ambientală _____	8
Starea de alimentare _____	8
Scrierea, desenarea și ștergerea _____	9
Audio _____	9
Conectivitatea rețelei _____	9
Panou de conectare frontal _____	9
Calculatoare de cameră și laptopuri pentru oaspeți _____	10
Instrumente și caracteristici _____	10
Fantă pentru accesorii _____	10
Identificarea modelului dvs. specific _____	11
Accesorii _____	11
Modul PC SMART OPS _____	12
Standuri _____	12
Extensoare USB _____	12
Mai multe informații _____	13

Afișajul interactiv din seria SMART Board® (V3) vă oferă tot ceea ce aveți nevoie pentru a începe interactivitatea. Acest capitol prezintă caracteristicile afișajului dvs. din seria GX.

Despre acest ghid

Acest ghid explică modul de utilizare a afișajelor interactive din seria SMART Board GX (V3).

Acest ghid se adresează persoanelor care utilizează ecrane interactive SMART Board. Documentația și resursele pentru cei care instalează și întrețin afișajele sunt, de asemenea, disponibile (consultați *Mai multe informații* la pagina 13).

Despre afișaj

Seria SMART Board GX vă oferă tot ceea ce aveți nevoie pentru a începe cu interactivitatea.

Afișajul include un set complet de caracteristici și componente.



Atingeți

Puteți face pe ecran tot ceea ce puteți face la computer - deschideți și închideți aplicații, vă întâlniți cu alte persoane, creați documente noi sau editați cele existente, vizitați site-uri web, redați și manipulați clipuri video și așa mai departe - prin atingerea suprafeței ecranului.

Puteți utiliza o serie de gesturi în cadrul aplicațiilor, inclusiv panoramarea, scalarea, rotirea și mărirea și micșorarea imaginii.

Consultați [Utilizarea atingerii](#) la pagina 25

Afișare

Ecranul LED 4K ultra-high-definition oferă o claritate optimă a imaginii și unghiuri largi de vizualizare.

Dimensiunea afișajului variază în funcție de model:

Modele	Dimensiune (diagonală)
GX165-V3	65"

Modele	Dimensiune (diagonală)
GX175-V3	75"
GX186-V3	86"

Feronerie de montaj

Puteți utiliza suporturi de perete compatibile VESA, cum ar fi suportul de perete WM-SBID-200 de la SMART (nu este inclus), pentru a monta ecranul pe un perete.

De asemenea, puteți monta afișajul pe un suport mobil (consultați *Accesorii* la pagina 11).

Panoul de control frontal

Panoul de control frontal oferă butoane pentru pornirea și oprirea afișajului, controlul volumului, înghețarea ecranului și afișarea ecranului principal.

Consultați [☐ Utilizarea panoului de control frontal](#) la pagina 15

Telecomandă și senzor infraroșu

Senzorul de infraroșu al afișajului este situat în panoul de control din colțul din dreapta jos al ramei afișajului.

Puteți utiliza telecomanda pentru a porni și opri afișajul, pentru a regla setările afișajului și așa

mai departe. Consultați [☐ Utilizarea telecomenzii](#) la pagina 16

Senzor de lumină ambientală

Senzorul de lumină ambientală este situat în colțul din dreapta jos al ramei ecranului. Senzorul detectează luminozitatea încăperii și reglează luminozitatea ecranului în mod corespunzător.

Pentru a activa sau dezactiva această funcție, accesați **Input > Advanced settings > Screen >**

AutoLight. Consultați *Ghidul de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria SMART Board*

GX (V3)

(docs.smarttech.com/kb/171903).

Starea de alimentare

Consultați [☐ Utilizarea panoului de control frontal](#) la pagina 15

Scrierea, desenarea și ștergerea

Afișajul este însoțit de două pixuri pe care le puteți folosi pentru a scrie sau desena pe ecran. Fiecare capăt al unui stilou poate fi desemnat să scrie sau să deseneze într-o culoare diferită atunci când folosiți aplicația Whiteboard. Puteți șterge cerneala digitală trecând pumnul sau palma peste cerneala digitală.

Cu funcția Object Awareness¹, afișajul răspunde automat la instrumentul sau obiectul pe care îl utilizați, fie că este vorba de un stilou, deget sau palmă.

Consultați [□ Scrierea, desenarea și ștergerea](#) la pagina 26

Audio

Afișajul include două difuzoare integrate de 20 W.

Conectivitatea rețelei

Afișajul necesită o rețea și o conexiune la internet pentru a descărca actualizări de software și firmware. Unele aplicații necesită, de asemenea, o conexiune la rețea și la internet (de exemplu, browserul web).

Afișajul necesită o rețea și o conexiune la internet pentru a descărca actualizări de software și firmware.

Puteți conecta afișajul la o rețea utilizând Wi-Fi sau un cablu Ethernet.

- Modulul Wi-Fi acceptă atât benzile de 2,4 cât și cele de 5 GHz.
- Cele două mufe RJ45 vă permit să conectați ecranul și un dispozitiv extern, cum ar fi un computer, la o rețea Ethernet.

Consultați *Ghidul de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria SMART Board GX (V3)* (docs.smarttech.com/kb/171903).

Panou de conectare frontal

Panoul frontal de conectare include conectori pentru periferice USB și pentru un computer sau altă intrare.

Consultați [□ Conectarea computerelor din cameră și a laptopurilor oaspeților](#) la pagina 102

Consultați [□ Conectarea unităților USB, a perifericelor și a altor dispozitive](#) la pagina 114

¹Când este conectat la un computer cu drivere de produs SMART

Calculatoare de cameră și laptopuri pentru oaspeți

Puteti conecta calculatoarele din sală și laptopurile oaspeților la afișaj și puteți vizualiza și interacționa cu acestea.

Afișajul este livrat cu software-ul SMART pe care îl puteți instala pe computerele conectate pentru a profita pe deplin de funcțiile afișajului.

Consultați [Conectarea computerelor din cameră și a laptopurilor oaspeților](#) la pagina 102

Instrumente și caracteristici

Sistemul de calcul ^{Android™} integrat în ecran oferă aplicații care vă permit să navigați pe internet, să utilizați o tablă, să partajați ecranul și multe altele fără a utiliza un dispozitiv conectat.


Consultați [Capitolul 2 Utilizarea aplicațiilor de pe ecran](#) la pagina 29

Fantă pentru accesorii

Puteti instala un dispozitiv compatibil OPS, cum ar fi un modul PC SMART OPS, în slotul pentru accesorii. Modulele SMART OPS PC oferă o instalare completă a ^{Windows®} Pro.

Consultați [Modulul PC SMART OPS](#) la pagina 112

Atenție

- Puterea maximă disponibilă a slotului pentru accesorii este de 90 W. Slotul nu este o sursă de alimentare limitată. Pentru a reduce riscul de incendiu, asigurați-vă că accesoriile care se conectează la fantă îndeplinesc cerințele de izolare împotriva incendiilor din IEC 62368-1.
- Nu scoateți OPS PC sau alte dispozitive din slotul pentru accesorii cât timp acestea sunt pornite.
- Numai dispozitivele OPS furnizate de SMART sunt acceptate în afișajele interactive SMART Board. Dispozitivele OPS de la terți nu sunt acceptate, iar utilizarea lor poate duce la performanțe slabe sau la deteriorarea afișajului.
- Nu instalați sau scoateți aparatul OPS în timp ce ecranul este pornit. Asigurați-vă mai întâi că întrerupătorul de alimentare de pe partea din spate a afișajului, lângă priza de alimentare de curent alternativ, este în poziția OFF (O). Dacă nu puteți ajunge la întrerupătorul de alimentare, utilizați butonul de alimentare de pe panoul de control frontal pentru a pune afișajul în modul de așteptare, apoi deconectați cablul de alimentare al afișajului de la priza de curent. 
- După ce ați oprit întrerupătorul de alimentare al afișajului sau l-ați scos din priză, așteptați cel puțin 30 de secunde înainte de a scoate aparatul din priză pentru a permite ca sursele interne de alimentare să se descarce complet. De asemenea, puteți aștepta cinci minute pentru a da aparatului posibilitatea de a se răci, dacă este necesar.

- Asigurați-vă că aparatul OPS este fixat pe ecran cu șuruburi prin cele două puncte de ancorare. Aparatele fixate necorespunzător pot deteriora afișajul. (De obicei, șuruburile de ancorare ale unui aparat OPS sunt captive, deși unele includ pur și simplu șuruburi de ancorare separate).

Identificarea modelului dvs. specific

SMART oferă mai multe modele de ecrane interactive din seria SMART Board GX

(V3). Pentru a vă ajuta să vă identificați modelul, consultați etichetele de pe spatele

sau din partea stângă a afișajului.

Sfat

Eticheta prezintă numărul modelului de bază al afișajului (de exemplu, SBID-GX075-V3). Vă rugăm să rețineți că acest număr este diferit de numărul real al modelului/SKU (de exemplu, GX175-V3).

Model	Dimensiunea ecranului (aproximativă)
GX165-V3	65" (165 cm)
GX175-V3	75" (190 cm)
GX186-V3	86" (218 cm)

Accesorii

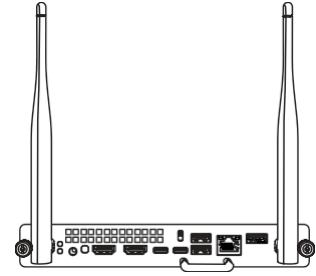
Accesoriile pentru afișaj includ:

- Modul PC SMART OPS
- Suport de perete SMART (WM-SBID-200) pentru ecrane SMART Board
- Standuri
- Extensoare USB

Vedeți și smarttech.com/accesorii

Modul PC SMART OPS

Modulele PC SMART Open Pluggable Specification (OPS) oferă o instalare fără probleme a Windows Pro bazată pe procesoare Intel® Core™ și sunt concepute special pentru a funcționa cu un afișaj interactiv SMART Board. Toate modulele PC OPS sunt complet licențiate cu Windows Pro. Instalați modulul PC OPS în locașul pentru accesorii al unui afișaj pentru a oferi o instalare Windows 4K UHD completă la îndemână, fără a fi nevoie de un PC extern sau de cabluri suplimentare.



Instalarea aplicațiilor Windows familiare, cum ar fi software-ul SMART Notebook®, SMART TeamWorks™ și SMART Meeting Pro®, și accesarea internetului direct prin intermediul conexiunii de rețea a ecranului. Actualizările și service-ul pentru modulul PC OPS sunt ușor de efectuat fără a scoate afișajul din suportul său.

Standuri

Dacă doriți să mutați ecranul dintr-un loc în altul, îl puteți instala pe un suport mobil SMART. Dacă doriți să instalați afișajul pe un perete care nu poate susține întreaga greutate a afișajului, puteți instala afișajul pe un suport de perete SMART.

Nota

- Dacă doriți să utilizați modelele de 75" și 86" (GX175-V3 și GX186-V3) cu unul dintre suporturile electrice SMART cu înălțime reglabilă, trebuie să atașați mai întâi un suport de perete SMART (model WM-SBID-200, piesa nr. 1031766, docs.smarttech.com/kb/171405) la afișaj înainte de a monta afișajul pe suport. (Acest lucru este valabil pentru modelele FSE-400, FSE-410 și FSE-420 de suport mobil și pentru modelele WSE-400 și WSE-410 de suport de perete).
- Pentru utilizatorii din Australia și Noua Zeelandă: SMART nu furnizează standuri pentru utilizarea în Australia și Noua Zeelandă și nici nu putem oferi recomandări pentru standuri de la alți furnizori.

Extensoare USB

După cum se menționează în specificațiile afișajului, conexiunea USB dintre afișaj și computer nu trebuie să fie mai lungă de 5 m (16'). Dacă trebuie să conectați un computer care se află la o distanță mai mare de 5 m (16') față de afișaj, utilizați următorul prelungitor USB:

Extender	Specificații
USB-XT	docs.smarttech.com/kb/119318


Mai multe informații


SMART oferă o varietate de alte documente pentru acest afișaj în secțiunea de asistență a site-ului web SMART (smarttech.com/support). Scațați codul QR de pe coperta acestui ghid pentru linkuri către documentele afișajului interactiv din seria SMART Board GX (V3) și alte resurse de asistență.

Capitolul 2 Utilizarea funcțiilor de bază

Trezirea afișajului și punerea acestuia în așteptare _____	14
Utilizarea panoului de control frontal _____	15
Utilizarea telecomenzii _____	16
Meniuri și comenzi pe ecran _____	19
Pictograme de notificare (rețea, audio și așa mai departe) _____	19
Butoanele barei de instrumente laterale _____	20
Bara de instrumente _____	20
Comenzi rapide preferate pentru widget-uri _____	22
Comenzi rapide _____	22
Adăugarea de comenzi rapide la ecranul principal _____	22
Gestionarea scurtăturilor _____	23
Aplicații _____	24
Meniul glisare în sus _____	24
Utilizarea atingerii _____	24
Scrierea, desenarea și ștergerea _____	25
Scrierea și desenul cu cerneală digitală _____	27
Ștergerea cernelii digitale _____	27
Utilizarea barei de instrumente dinamice (plutitoare) SMART Ink _____	28
Modificarea culorii, grosimii și a altor proprietăți implicite ale unui stilou _____	28
Înghetarea ecranului _____	28

Trezirea afișajului și punerea acestuia în standby

Dacă afișajul se află în modul de așteptare, îl puteți trezi apăsând butonul de **alimentare**  de pe panoul de control frontal sau de pe telecomandă.

Pentru a readuce afișajul în modul de așteptare, apăsați și mențineți apăsat butonul de **alimentare**  de pe panoul de control frontal sau de pe telecomandă timp de trei secunde pentru a începe o numărătoare inversă de 10 secunde înainte ca afișajul să intre în modul de așteptare.

Notă

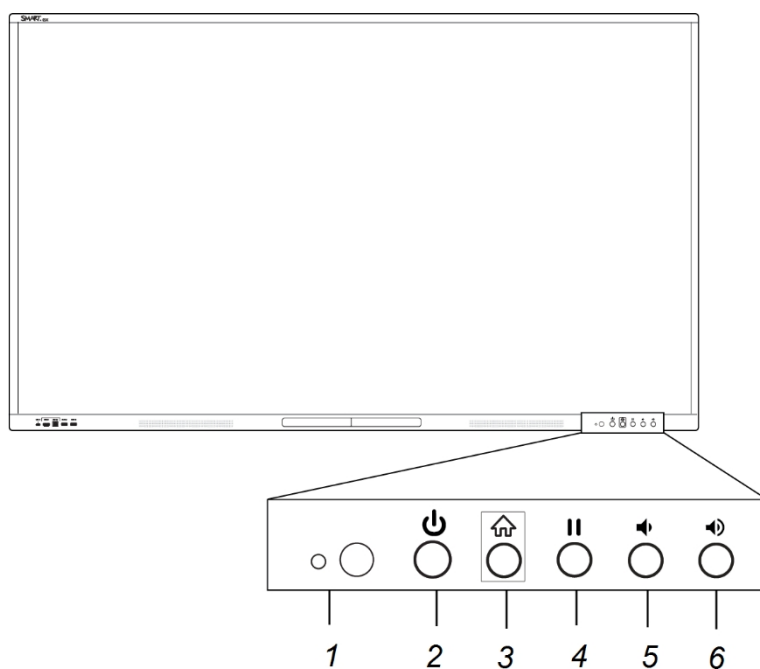
Atunci când afișajul este conectat la o intrare externă care nu a avut niciun semnal activ timp de 5 minute, începe o numărătoare inversă de 10 secunde înainte de a intra în modul Standby.

Pentru informații despre oprirea afișajului, consultați *Ghidul de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria SMART Board GX (V3)* (docs.smarttech.com/kb/171903).

Utilizarea panoului de control frontal

Panoul de control frontal conține butoane pentru pornirea și oprirea afișajului, controlul volumului, înghețarea și dezghețarea ecranului și accesarea ecranului principal.

Panoul de control frontal include, de asemenea, o lumină care indică starea actuală de alimentare a afișajului.



Nu.	Nume	Procedura
1	Receptor de telecomandă și senzor de lumină ambientală	N/A
2	Alimentare și lumină de stare	<ul style="list-style-type: none">Intrați sau ieșiți din modul Ready.Apăsați și mențineți apăsat timp de trei secunde pentru a începe o numărătoare inversă de 10 secunde înainte ca afișajul să intre în modul Standby.
3	Acasă	Reveniți la ecranul principal.
4	Blocare	Blocare și deblocare ecran.

Nu.	Nume	Procedura
5	Scăderea volumului	Reduceți volumul.
6	Creșterea volumului	Măriți volumul.

Culoarea butonului de alimentare indică starea afișajului:

Butonul de alimentare	Starea afișajului
	OpritNu primește energie
Roșu (solid) Mod	standby
Roșu/albastru (intermitent, lent)Mod de	pregătire
Albastru	Mod de funcționare normal
Roșu/albastru (intermitent, rapid)Proces de	fundal în desfășurare (de exemplu, un firmware actualizarea este în curs de desfășurare sau afișajul se stinge)

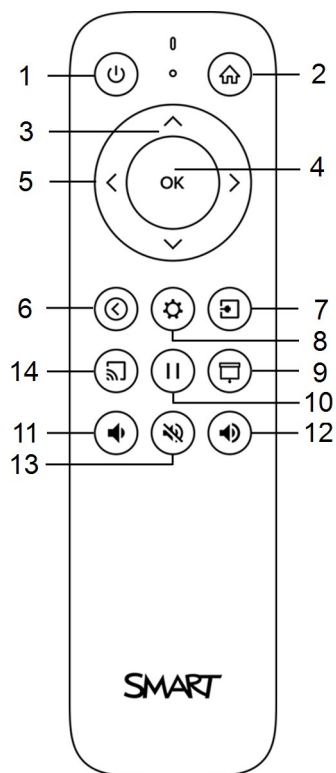
Utilizarea telecomenzii

Utilizați telecomanda pentru a porni sau opri ecranul, a schimba intrarea, a controla volumul și multe altele. De asemenea, puteți utiliza telecomanda pentru a deschide meniurile de pe ecran și pentru a modifica setările afișajului.

! Important

- Nu supuneți telecomanda la șocuri puternice.
- Țineți telecomanda departe de lichide. Dacă se udă, ștergeți-o imediat.
- Nu expuneți telecomanda la căldură sau la aburi.
- Nu deschideți nicio parte a telecomenzii, în afară de compartimentul pentru baterii.

Această imagine și acest tabel enumeră funcțiile telecomenzii.

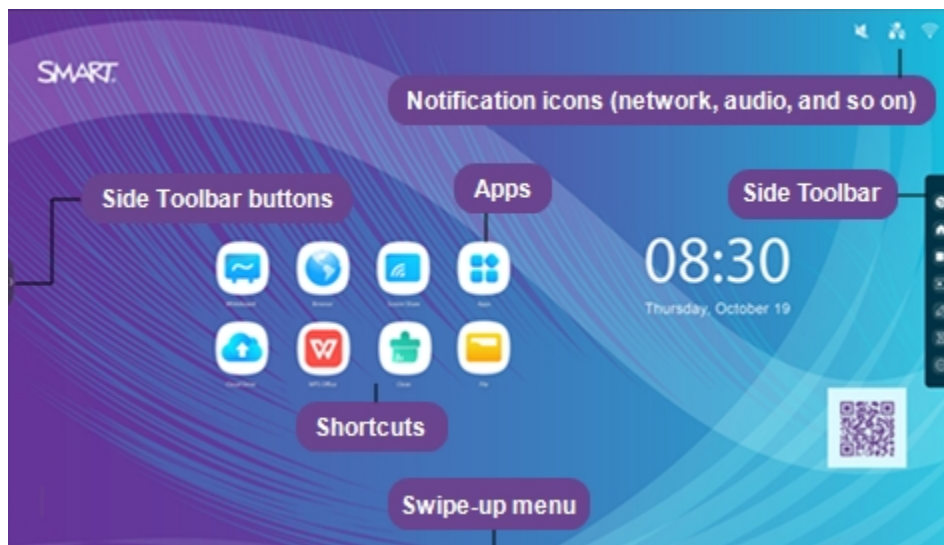


Nu.	Nume	Descriere
1	Putere	<ul style="list-style-type: none"> • Apăsați pentru a trezi afișajul sau pentru a-l pune din nou în modul Ready. • Țineți apăsat timp de trei secunde pentru a începe o numărătoare inversă de 10 secunde înainte ca afișajul să intre în modul Standby.
2	Acasă	Deschideți ecranul principal.
3	Butoane sus și jos	Mutați selecția în sus sau în jos.
4	OK	Selectați o opțiune de meniu din setări sau activați elementele selectate în aplicații.
5	Butoane stânga și dreapta	Mutați selecția la stânga sau la dreapta.
6	Înapoi	Reveniți la elementul anterior din aplicația curentă sau la aplicația anterioară.
7	Intrare	Comutați intrările.

Nu.	Nume	Descriere
8	Setări	Afișați sau ascundeți meniul de setări al afișajului în timp ce vizualizați ecranul principal. Afișați sau ascundeți caseta de dialog Input settings (Setări intrare) atunci când vizualizați o intrare conectată.
9	Ecran de umbrire	Ascundeți conținutul ecranului în spatele unei umbre de ecran.
10	Oprire cadru	Îngheață și dezgheață ecranul.
11	Creșterea volumului	Creșteți volumul.
12	Scăderea volumului	Reduceți volumul.
13	Mutarea volumului	Dezactivați volumul.
14	Ecran de partajare	Afișați sau ascundeți bara plutitoare de informații privind codul de conexiune pentru partajarea ecranului.

Meniuri și comenzi pe ecran


Afișajul din seria SMART Board GX (V3) dispune de o serie de meniuri și controale pe ecran.



Pictograme de notificare (rețea, audio și așa mai departe)

Pictogramele de notificare oferă informații despre conexiunea de rețea a afișajului, starea difuzorului și unitățile USB conectate.

Icoana	Descriere	Note
	Conectat la o rețea fără fir și puterea semnalului	Puterea semnalului Wi-Fi recepționat de afișaj. Atingeți pictograma pentru a deschide setările Wi-Fi.
	Deconectat de la o rețea fără fir	Indică faptul că afișajul nu este conectat la o rețea fără fir. Notă Afișajul nu se poate conecta simultan la o rețea Ethernet și la o rețea fără fir. Atingeți ușor pentru a deschide pagina de setări Wi-Fi.
	Conectat la o rețea cu fir	Indică faptul că afișajul este conectat la o rețea Ethernet.
	Deconectat de la o rețea cu fir	Indică faptul că afișajul nu este conectat la o rețea Ethernet.
	Vorbitorii sunt pe	Difuzoarele afișajului sunt pornite.
	Difuzoarele sunt oprite	Difuzoarele afișajului sunt dezactivate.


Icoană	Descriere	Note
	Unitate USB conectată	Indică faptul că o unitate USB este conectată la afișaj. Atingeți pictograma pentru a deschide o unitate USB conectată în File Manager.

Butoanele barei de instrumente laterale

Consultați [☐ Toolbar](#) mai jos


Bara de instrumente

Din bara de instrumente, puteți accesa o serie de controale și widget-uri de afișare utilizate în mod obișnuit, inclusiv meniul widget-uri.

Pentru a deschide bara de **instrumente**, atingeți oricare dintre butoanele de meniu laterale ale barei de instrumente  de o parte și de alta a ecranului.



Nu.	Comandă	Descriere	Note
1	Înapoi	Reveniți la ecranul sau elementul de meniu anterior în sistemul Android încorporat.	N/A
2	Acasă	Deschideți ecranul principal.	N/A

Nu.	Comandă	Descriere	Note
3	Vizualizarea sarcinilor	<p>Afișează o piesă de previzualizare a fiecărei aplicații în curs de execuție.</p> <p>Trageți cu degetul în sus sau în jos pentru a vizualiza toate aplicațiile care rulează.</p> <p>Pentru a deschide o aplicație în curs de execuție</p> <p>Atingeți dala pentru a deschide elementul selectat sau atingeți butonul</p> <p>Pictograma Back (Înapoi)  în meniul din bara de instrumente pentru a reveni la ecranul curent.</p> <p>Sfat</p> <p>Atingeți pictograma Ecran divizat  în colțul din dreapta sus al unei aplicații pentru a vedea o listă de aplicații care pot fi deschise în modul ecran divizat cu aplicația respectivă.</p> <p>Pentru a închide o aplicație</p> <p>Atingeți ușor pictograma Close (Închidere)  pentru a închide o aplicație.</p> <p>Sfat</p> <p>Puteți, de asemenea, să țineți apăsat și apoi să glisați cu degetul spre stânga pe o aplicație pentru a o închide.</p> <p>SAU</p> <p>Atingeți ușor Închideți toate</p>	<p>Consultați <i>Ghidul de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria SMART Board GX (V3)</i> (docs.smarttech.com/kb/171903).</p>


sarcinile pentru a închide toate aplicațiile care rulează.

4	Widget-uri preferate	Dacă aveți un widget pe care îl utilizați în mod regulat, îl puteți fixa în meniul din bara de instrumente pentru a-l găsi mai ușor de găsit din ecranul principal.	Consultați ☐ Comenzi rapide pentru widget-uri preferate pe pagina următoare
5	Mai multe (meniu widget-uri)	În meniul Widgets, puteți accesa calculatorul, cronometrul, cronometrul și alte instrumente.	Consultați Capitolul 3 Utilizarea widgeturilor pe afișaj la pagina 83


Comenzi rapide preferate pentru widget-uri

Puteți fixa până la patru dintre widgeturile dvs. preferate în bara de instrumente pentru a le găsi mai ușor de pe ecranul principal.

Pentru a fixa un widget pe bara de instrumente

1. Deschideți bara de instrumente.
2. Atingeți Moreicon  .
Apare meniul Widgets.
3. Atingeți ușor **Edit (Editare)** sau atingeți continuu orice pictogramă de widget până când apar simbolurile **+** și **- lângă** pictogramele de widget.
4. Atingeți **+** sau apăsați și trageți un widget pentru a-l fixa în bara de instrumente. Puteți fixa maximum patru widgeturi pe bara de instrumente.

Pentru a elimina un widget din bara de instrumente

1. Deschideți bara de instrumente.
2. Atingeți ușor pictograma **Mai multe**  .
Apare meniul Widgets.
3. Atingeți ușor **Edit (Editare)** sau țineți apăsată orice pictogramă de widget până când apar simbolurile **+** și **- lângă** pictogramele de widget.
4. Atingeți ușor **-** sau trageți un widget înapoi în meniul widgeturi.
De asemenea, puteți atinge **Resetare** pentru a afișa lista implicită de widgeturi din bara de instrumente.

Comenzi rapide

Puteți adăuga comenzi rapide pentru aplicațiile preferate, fișierele utilizate frecvent, paginile web și multe altele pentru a le găsi mai ușor pe ecranul principal.


Adăugarea de comenzi rapide la ecranul principal

Puteți adăuga comenzi rapide la aplicațiile dvs. preferate (consultați *Capitolul 2 Utilizarea aplicațiilor pe ecran* la pagina 29), la fișierele utilizate frecvent, la paginile web și la altele pentru a le găsi mai ușor pe ecranul principal.



Sfat

Pentru a muta o comandă rapidă de pe ecranul principal, țineți apăsată comanda rapidă, apoi trageți-o într-o nouă locație.



Pentru a adăuga o comandă rapidă a unei aplicații

1. În Ecranul de pornire, atingeți ușor pictograma **Aplicații** .
2. Apăsați și trageți o aplicație pentru a o adăuga ca comandă rapidă pe ecranul principal.

Pentru a adăuga o comandă rapidă pentru o pagină web

1. Atingeți ușor pictograma **Browser**  și navigați către o pagină web.
2. În partea dreaptă sus, atingeți ușor pictograma **Mai multe** . Apare meniul de opțiuni
3. Atingeți ușor **Trimiteți legătura rapidă pe desktop**, tastați un nume pentru comanda rapidă, apoi atingeți ușor **Adăugare**. Comanda rapidă a paginii web este adăugată la ecranul principal.

Pentru a adăuga o comandă rapidă de fișier

1. În Ecranul de pornire, atingeți ușor pictograma **Aplicații** .
2. Atingeți pictograma **File Manager**  și căutați fișierul pe care doriți să îl adăugați ca comandă rapidă.
3. Atingeți un fișier pentru a-l selecta, atingeți **Send (Trimite)** în meniul din partea de jos, apoi atingeți **Shortcut (Scurtătură)**. Comanda rapidă a fișierului este adăugată la ecranul principal.

Gestionarea scurtăturilor

Puteți muta sau șterge comenzile rapide pe care le-ați adăugat la ecranul principal.

Pentru a muta o comandă rapidă pe ecranul principal

Țineți apăsată o comandă rapidă până când apare meniul de opțiuni al acesteia, apoi trageți comanda rapidă într-o poziție nouă pe ecranul principal.

Pentru a șterge o comandă rapidă

1. Țineți apăsată pictograma unei aplicații până când apare opțiunea *Remove (Eliminare)*.
2. Atingeți ușor **Eliminare**.

Comanda rapidă a aplicației este eliminată de pe ecranul principal.

Aplicații

Deschideți un meniu de aplicații Android suplimentare instalate pe ecran, cum ar fi Palette, Camera, Clean, Cloud Drive, WPS Office, File manager, Settings și SMART Remote Management.

Meniul glisare în sus

Trageți cu degetul în sus de la marginea inferioară a ecranului pentru a deschide meniul *Toolbar* (consultați *Toolbar* la pagina 20) sau meniul Input settings (Setări de intrare), în funcție de setarea curentă a meniului Swipe-up.

Pentru mai multe informații despre modificarea setărilor de glisare în sus, consultați secțiunea **Display settings** > **Personalization** (Setări afișaj **Personalizare**) din *Ghidul de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria SMART Board GX (V3)* (docs.smarttech.com/kb/171904).

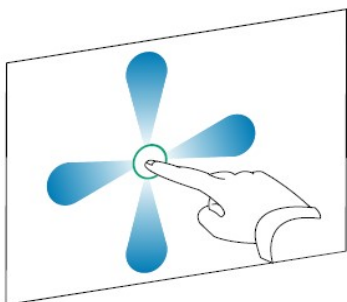
Utilizarea atingerii

Puteți face pe ecran tot ceea ce puteți face la computer - deschideți și închideți aplicații, vă întâlniți cu alte persoane, creați documente noi sau editați cele existente, vizitați site-uri web, redați și manipulați clipuri video și așa mai departe - prin atingerea suprafeței ecranului.

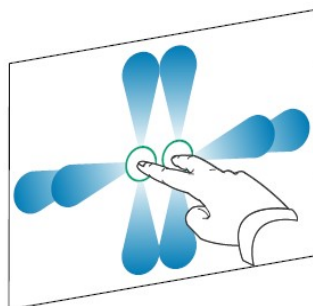
Notă

Unele aplicații nu acceptă toate gesturile. Nu toate gesturile funcționează în toate aplicațiile. Consultați documentația unei aplicații pentru a afla ce gesturi suportă aceasta.

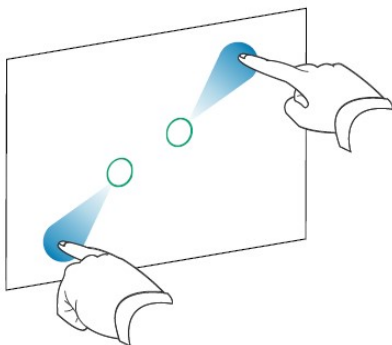
Tigaie (un deget)



Pan (două degete) / scroll

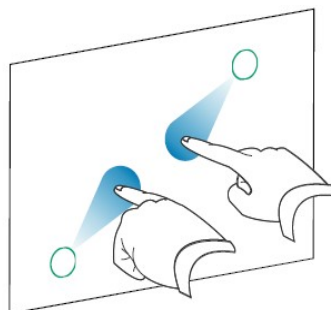


*Ciupiți pentru a mări / mări (mărire)
(reduce)*

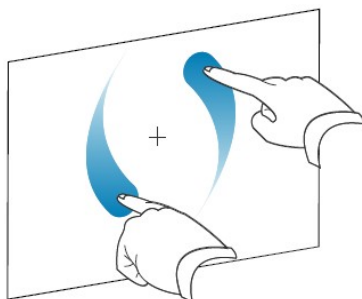


Rotiți

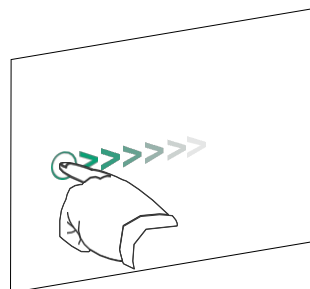
Ciupiți pentru a micșora / micșora scara



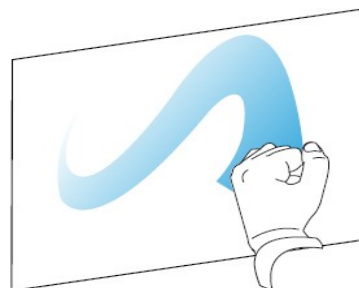
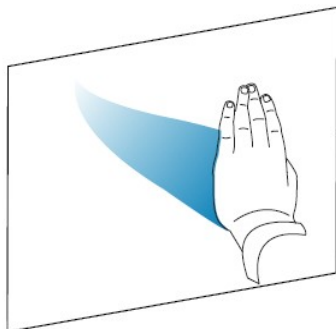
Flick



Ștergeți cu palma



Șterge cu pumnul



Scrierea, desenarea și ștergerea

Afișajul are suporturi magnetice pentru pixuri în partea de jos a ramei afișajului. Puneți stilourile înapoi în suporturile lor atunci când ați terminat cu ele.

Atenție

Atunci când returnați un stilou magnetic în suport, asigurați-vă că este centrat în suportul său pentru a evita căderea și deteriorarea acestuia.

Scrierea și desenul cu cerneală digitală

1. Ridicați unul dintre pixurile de pe ecran.
2. Scrieți sau desenați cu cerneală digitală pe ecran.

Important

Utilizați numai stilouri concepute pentru afișajele interactive din seria SMART Board GX (V3). Stilourile pentru alte produse SMART nu sunt compatibile cu seria SMART Board GX (V3) (consultați [Compararea stilourilor pentru produse SMART](#)).

Sfaturi

- Atunci când scrieți, vârful mai mic al stilourilor de pe afișaj scrie cu cerneală digitală, iar vârful mai mare acționează ca un deget sau un indicator. Acțiunea vârfului mai mare al stiloului va varia în funcție de aplicația utilizată pe afișaj sau pe computerul conectat.
- Atunci când scrieți sau desenați în aplicația *Whiteboard*, puteți schimba culoarea, grosimea și stilul de scriere al unui stilou (consultați [Utilizarea Whiteboard](#) la pagina 31). Atunci când utilizați *widgetul Overlay* pentru a scrie sau desena pe suprapuneri, puteți scrie sau desena în modul stilou sau subliniator, cu opțiuni de culoare disponibile cu fiecare mod (pentru mai multe informații, consultați [Utilizarea widgetului Overlay](#) la pagina 85).
- Utilizați funcția *Mod pereche* din aplicația *Whiteboard* (consultați [Mod pereche](#) la pagina 35) pentru a permite ca 2-4 participanți să scrie sau să deseneze simultan în zone ale ecranului împărțite separat.

Ștergerea cernelii digitale

Treceți palma sau pumnul peste cerneala digitală pentru a șterge.



De asemenea, puteți utiliza funcția de ștergere din unele aplicații pentru a schimba vârful stiloului de pe ecran pentru a acționa ca o radieră.

Utilizarea barei de instrumente dinamice (plutitoare) SMART Ink

Dacă atingeți cu un stilou ecranul afișajului în timp ce vizualizați datele de intrare ale unui computer conectat, apare bara de instrumente dinamică (plutitoare) SMART Ink®. Puteți utiliza această bară de instrumente pentru a modifica temporar culoarea, grosimea sau alte proprietăți ale stiloului și puteți accesa, de asemenea, instrumentele SMART Ink, cum ar fi capturarea ecranului, lumina reflectoarelor, umbrirea ecranului și așa mai departe.



Pentru a afla mai multe despre [SMART Ink](#) și bara de instrumente, vizitați [pagina de asistență SMART Ink](#). Iată câteva linkuri rapide pentru a începe:

- [Activarea sau dezactivarea cernelii SMART Ink](#)
- [Deschiderea barei de instrumente dinamice \(plutitoare\)](#)
- [Închiderea \(ascunderea\) barei de instrumente](#)
- [Utilizarea instrumentelor de prezentare SMART Ink](#)

Modificarea culorii, grosimii și a altor proprietăți implicite ale unui stilou

În timp ce vizualizați datele de intrare ale unui computer conectat, puteți utiliza bara de instrumente dinamică (plutitoare) SMART Ink pentru a modifica culoarea, grosimea și alte proprietăți ale unui stilou.

Consultați [Modificarea setărilor stiloului, ale radiatorului și ale butoanelor](#)

Înghețarea ecranului

Puteți îngheța temporar ecranul prin apăsarea butonului **Freeze** de pe panoul de control frontal sau de pe telecomandă. Acest lucru este deosebit de util atunci când nu sunt disponibile alte comenzi pentru a pune pe pauză un videoclip, o animație sau alte imagini în mișcare.

Atunci când imaginea este înghețată, în partea de jos a ecranului apare un meniu cu opțiuni de zoom, ecran complet și închidere. De asemenea, în colțul din dreapta sus al ecranului apare o pictogramă de lupă.

Notă

Înghețarea ecranului nu întrerupe aplicațiile care rulează pe computerul conectat. Pur și simplu îngheață imaginea afișată.

Pentru a dezgheța ecranul, apăsați din nou butonul **Freeze**.

Capitolul 2 Utilizarea aplicațiilor de pe ecran

Folosind Whiteboard	31
Instrumente și controale de tablă albă	31
Scrierea și ștergerea notelor	34
Pornirea unei noi table albe	37
Schimbarea fundalului	37
Navigarea în tablă	37
Deschiderea unei table albe existente	38
Salvarea unei tablé albă	38
Importul sau exportul unei table albe	39
Exportul unui fișier de tablă albă în stocarea în cloud	40
Trimiteti prin e-mail un fișier de tablă albă	41
Partajarea unei tablé albă	41
Modificarea setărilor tabloului alb	42
Utilizarea browserului	42
Utilizarea partajării ecranului	43
Ecranul principal Caracteristicile interfeței de partajare	43
Ecranul principal Interfața de partajare	43
Codul de conectare	44
Opțiuni de meniu	44
Gestionarea dispozitivelor	44
# dispozitive conectate	44
Ghidul utilizatorului	44
Meniu plutitor (normal/mini)	44
Partajare activă a ecranului	45
Numele Screen Share și adresa site-ului Bytello Share	45
Meniul de adnotare	45
Copierea ecranului, Setări, Despre și ieșirea din aplicație	45
Copie de ecran	45
Setări	46
Despre	47
Ieșire	47
Caracteristicile de partajare a ecranului disponibile cu fiecare metodă de partajare a ecranului	47
Aplicația BytelloShare	47
AirPlay	62
Miracast	63
Chromecast	50
Webcast	51

Conectarea unui dispozitiv la afișaj	51
Verificarea rețelei	52
Conectarea dispozitivului dvs. la afișaj	52
Gestionarea dispozitivelor conectate	53
Minimizarea și rearanjarea ecranelor	55
Oprirea unei sesiuni	56
Utilizarea aplicației Bytello Share	57
Cerințe privind dispozitivele pentru utilizarea Bytello Share	57
Descărcarea și utilizarea aplicației Bytello Share	57
Utilizarea aplicației Bytello Share pentru a interacționa cu afișajul	59
Utilizarea Desktop Sync	60
Utilizarea telecomenzii	61
Sincronizare dispozitiv	61
Utilizarea streamingului nativ (AirPlay, Miracast sau Chromecast)	62
Conectați-vă folosind Webcast	64
Utilizarea paletelor	64
Instrumente și controale ale paletelor	64
Instrumente și controale pentru crearea și partajarea paletelor dvs.	64
Instrumente pentru pictură, desen și ștergere pe pânza digitală	65
Pornirea unei noi palete	68
Schimbarea fundalului	68
Scrierea și desenarea pe o paletă	68
Închiderea dintr-o paletă	69
Utilizarea aparatului foto	69
Vizualizarea, adnotarea și salvarea capturilor de ecran de la o cameră conectată	69
Închiderea camerei	72
Utilizarea Clean	72
Deschiderea și închiderea aplicației Clean	72
Utilizarea instrumentului One Key Optimize	72
Utilizarea instrumentului Clean Memory	72
Utilizarea instrumentului Clean Trash	73
Utilizarea Cloud Drive	73
Utilizarea WPS Office	74
Deschiderea aplicației WPS Office	74
Utilizarea aplicației WPS Office	74
Utilizarea Manager de fișiere	74
Deschiderea managerului de fișiere	74
Vizualizarea fișierelor	75
Mutarea sau copierea fișierelor	75
Utilizarea unei unități USB	75
Utilizarea unui cont Google Drive sau OneDrive	78
Instalarea aplicațiilor utilizând Managerul de fișiere	80
Formate de fișiere acceptate	81
Utilizarea gestionării la distanță SMART	81
Utilizarea setărilor	81
Aplicații neacceptate	81

Acest capitol prezintă aplicațiile de pe afișajele interactive din seria SMART Board GX (V3).







Utilizarea Whiteboard











Puteți vizualiza și șterge notițe, puteți deschide o notă salvată și vă puteți salva notițele pe ecran, pe o unitate USB sau pe un cont cloud. De asemenea, puteți trimite prin e-mail o copie a notelor dumneavoastră.

Instrumente și controale de tablă albă

Aplicația Whiteboard dispune de o serie de instrumente și controale pentru accesarea și gestionarea sesiunilor de tablă albă.

Instrument	Icoana	Descriere
Instrumente de meniu		
Atingeți pictograma Menu (Meniu)  din colțul din stânga jos pentru a deschide meniul de instrumente pentru salvare și partajare.		
Nou		Începeți o nouă tablă albă.
Deschideți		Deschideți o tablă salvată pe ecran, de pe o unitate USB sau de pe un cont Google Drive sau OneDrive.
Salvați		Salvați un nou fișier de tablă albă pe ecran, pe o unitate USB sau pe un cont Google Drive sau OneDrive. Salvează toate paginile într-un singur fișier de tablă albă în format .enb. Salvarea fișierului de tablă albă curent va înlocui versiunile salvate anterior.
Salvați ca		Redenumiți tabla albă curentă și salvați-o fără a suprascrie o versiune salvată anterior.
Import		Importați un fișier de pe o unitate USB sau de pe un cont Google Drive sau OneDrive pe pagina de tablă albă. Formatele de fișier acceptate sunt .img, .pdf, .svg și .iwb.





Instrument	Icoana	Descriere
Export		<p>Exportați toate paginile de tablă albă în pagini numerotate secvențial.</p> <p>.png sau ca un singur fișier .pdf. Formatele de fișiere acceptate sunt .img, .pdf, .svg și .iwb.</p>
Stocare în cloud		<p>Salvați conținutul tabloului alb direct într-un cont Google Drive sau OneDrive. Atunci când sunteți conectat, fișierele se încarcă în format .png direct într-un dosar cu dată și oră.</p> <p>Notă</p> <p>Pentru a adăuga un cont Google Drive sau OneDrive la afișare, selectați tipul de unitate atunci când vi se solicită și conectați-vă.</p>
Tema		Adăugați șabloane, grile, linii prestabilite sau o imagine de fundal la tablă sau modificați culoarea fundalului.
Trimiteteți un e-mail		<p>Trimiteteți prin e-mail o copie a sesiunii curente de tablă albă. (Contul de e-mail trebuie mai întâi să fie configurat în setările de afișare).</p> <p>Pentru mai multe informații, consultați <i>Ghidul de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria SMART Board GX (V3)</i> (docs.smarttech.com/kb/171903).</p>
Setări		Accesați opțiunile de configurare a modului de ștergere, de activare a scrierii cu mai multe degete, de activare a ajustării automate a luminozității afișajului în timpul scrierii și de personalizare a instrumentelor care apar în bara de instrumente.
Alte controale		
Meniu		Accesați un meniu de instrumente de salvare și partajare.
Ieșire		Ieșire din aplicația Whiteboard.
Partajați prin codul QR		<p>Împărtășiți tabloul cu ajutorul unui cod QR.</p> <p>Note</p> <ul style="list-style-type: none"> • Imaginea de tablă partajată nu se actualizează pentru a reflecta modificările efectuate după ce a fost partajată. • Fișierele de tablă albă partajate, vizualizate prin intermediul unui cod QR, sunt disponibile pe server timp de șapte zile.

Lista





Afișează o listă a fișierelor de tablă albă create și salvate. De asemenea, puteți crea o nouă sesiune de tablă albă.











Instrumente de navigare

Instrument	Icoana	Descriere
Adăugați o pagină		Adăugați o nouă pagină la tabla albă curentă.
Următorul		Treceți la pagina următoare.
Anterior		Reveniți la pagina anterioară.
Numărul paginii		Afișează numărul paginii curente și vă permite să treceți la o anumită pagină sau să ștergeți pagini. Atingeți caseta pentru a extinde și a vedea toate paginile din fișier.

Scrierea și ștergerea notelor

Whiteboard are mai multe instrumente pentru desen și ștergere.

Instrument	Icoana	Descriere
Selectați		<p>Selectați obiecte și manipulați-le prin mutarea, rotirea, redimensionarea, copierea sau ștergerea lor. De asemenea, sunt disponibile opțiuni pentru adăugarea de culoare unui obiect, convertirea obiectelor în text, modificarea orientării unui obiect, aranjarea ordinii obiectelor, copierea sau ștergerea unui obiect și multe altele.</p> <p>Selectați imagini pentru a permite decuparea, modificarea orientării unei imagini, aranjarea ordinii imaginilor, copierea imaginilor și ștergerea imaginilor sau conversia în formatul de fișier .svg.</p>
Stilou		<p>Schimbați culoarea cernelii și alegeți dintr-o varietate de stiluri de stilouri. Atingeți instrumentul Pen pentru a-l selecta, apoi atingeți din nou pentru a-i schimba culoarea. Puteți selecta o culoare și un stil diferit pentru fiecare capăt al stiloului. Puteți utiliza un stilou sau un deget pentru a scrie sau a desena pe tablă.</p> <p>Note</p> <ul style="list-style-type: none"> • Scrierea cu două pixuri este acceptată atunci când scrierea cu mai multe degete este activată în <i>setări</i> (a se vedea <i>Setări</i> pe pagina anterioară), permițând utilizatorilor să scrie cu diferite culori sau stiluri de pix în același timp în modul partiție. • Atunci când este selectat instrumentul Creion, un deget acționează ca un vârf gros de creion.

Instrument	Icoana	Descriere
Eraser		<p>Utilizați instrumentul Eraser (Ștergător) pentru a șterge cerneala digitală și obiectele de pe o tablă albă. Puteți utiliza un stilou sau un deget pentru a șterge cerneala.</p> <p>Atingeți Eraser pentru a-l selecta, apoi atingeți din nou pentru a afișa cursorul. Trageți cursorul pentru a modifica dimensiunea radieră.</p> <p>Din meniu, atingeți Settings (Setări) pentru a schimba modul de ștergere.</p>
Ștergeți toate		<p>Ștergeți tot conținutul paginii curente de tablă albă cu o singură atingere. Atingeți Clean All (Curățați tot) numai atunci când sunteți sigur că doriți să ștergeți tabla: nu vi se va cere să confirmați această selecție înainte ca tabla să fie ștearsă. Această funcție șterge, de asemenea, orice obiecte pe care le-ați adăugat (cu excepția riglelor).</p>
Rigla		<p>Adăugați o riglă, un raportor sau un Geodreieck la o tablă albă. Modificați dimensiunea și orientarea instrumentelor după cum este necesar.</p>
Formă		<p>Adăugați o gamă de forme geometrice bidimensionale și tridimensionale pe o tablă albă. De asemenea, puteți umple și modifica culoarea formelor. Selectați forma și culoarea, apoi țineți apăsat în timp ce desenați forma formă.</p>
Tabelul		<p>Adăugați tabele la o tablă albă. Selectați dimensiunea și apoi inserați tabelul. Desenați în interiorul tabelului pentru a modifica dimensiunile celulelor.</p>
Modul de împerechere		<p>Compartimentați ecranul în părți egale care nu se suprapun. Fiecare participant are propriul spațiu pentru a scrie și a desena. Puteți avea până la patru partiții.</p>
Harta mentală		<p>Adăugați o hartă mentală la o tablă albă.</p> <p>Adăugați text la un nod și apoi trageți-l în poziție.</p> <p>Atingeți + pentru a adăuga mai multe noduri.</p> <p>Pentru a șterge un nod, atingeți ușor ... și atingeți ușor Ștergere.</p>
Bilete lipicioase		<p>Adăugați o notă adezivă la o tablă albă. Puteți muta notele în jurul lor, după cum este necesar. Funcția Clear All (Șterge tot) șterge notele.</p>
Previzualizare		<p>Atingeți instrumentul Previzualizare pentru a o selecta, apoi atingeți din nou pentru a afișa și insera o imagine a întregii table albe. Puteți face panoramare și mărire a imaginii inserate utilizând gesturi cu degetul.</p>
Rețea		<p>Adăugați o grilă la tablă și convertiți scrisul de mână în text. Fontul scris de mână poate fi, de asemenea, căutat. Atingeți instrumentul Select (Selectare), atingeți grila, apoi atingeți Search (Căutare).</p>

Desfaceți



Inversează efectul ultimei acțiuni.

Refaceți



Restabiliți ultima acțiune inversată cu comanda Undo.

Pornirea unei noi table albe

În ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor pictograma



Whiteboard  . SAU

Atingeți **New (Nou)** într-o tablă deschisă. Apare o nouă tablă albă.

Schimbarea fundalului

Puteți schimba fundalul tabloului alb. Dacă o tablă albă are mai multe pagini, fiecare pagină poate avea un fundal diferit. Atunci când exportați sau partajați tabloul alb, apare și fundalul pe care l-ați selectat.

Pentru a schimba fundalul tabloului alb

1. Atingeți ușor pictograma **Meniu**  .
2. Atingeți ușor pictograma **Temă**  .
3. Atingeți **Template (Șablon)** și selectați un fundal din șabloanele furnizate. SAU

Atingeți **Background (Fundal)** și modificați culoarea de fundal a tablei albe sau încărcați o imagine pe fundal.

Apare fundalul.

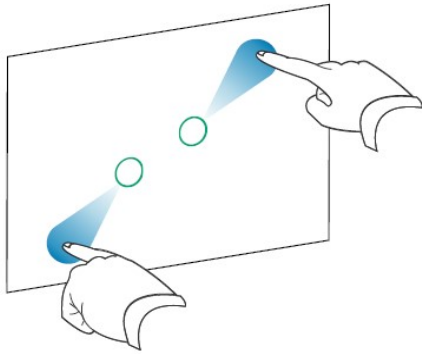
Note

- Tabla va salva imaginea de fundal pentru utilizare ulterioară. Ștergeți imaginile nefolosite atingând pictograma Coș de gunoi din colțul imaginii.
- Când adăugați o pagină nouă, tema de fundal a paginii curente se aplică noii pagini.

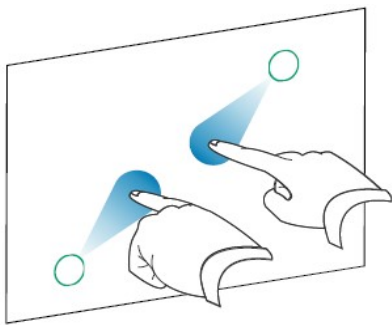
Navigarea în tablă

Atingeți pictograma instrumentului **Previzualizare**  pentru a o selecta, apoi atingeți din

nou pentru a vedea întreaga tablă albă. Utilizați două degete pentru a ciupi pentru a mări imaginea.





Folosiți două degete pentru a ciupi pentru a face zoom out.



Deschiderea unei table albe existente

Puteți continua cu ușurință de unde ați rămas într-o tablă salvată.

1. Atingeți ușor pictograma **Whiteboard** .
2. Atingeți ușor pictograma **Meniu** .
3. Atingeți ușor pictograma **Deschidere** .

Apare caseta de dialog *Storage (Stocare)*.

4. Căutați și atingeți ușor tabla albă pe care doriți să o deschideți.

Puteți deschide un fișier de pe ecran, de pe o unitate USB sau dintr-un cont Google Drive sau OneDrive.

5. Atingeți ușor **OK**.

Salvarea unei table albe

Puteți salva o tablă albă.

Pentru a salva o nouă tablă albă

1. Atingeți ușor pictograma **Salvare**  .

Apare caseta de dialog *Storage (Stocare)*.

2. Căutați locul în care doriți să salvați noul fișier.

Note

- Puteți salva un fișier pe ecran, pe o unitate USB sau pe un cont Google Drive sau OneDrive.
- Paginile Whiteboard sunt salvate ca fișier .enb. Pentru a converti fișierul într-un alt format, atingeți **Export**.

Apare caseta de dialog *Save all pages (Salvare toate paginile)*.

3. Introduceți un nume pentru fișier în caseta File name (Nume fișier).
4. Atingeți ușor **OK**.

Pentru a salva o tablă albă existentă

Atingeți ușor pictograma **Salvare**  .

Pentru a salva o tablă albă existentă cu un nume sau o locație nouă

1. Atingeți ușor pictograma

Salvare ca  . Apare

caseta de dialog *Storage (Stocare)*.

2. Căutați locul în care doriți să salvați noul fișier.

Note

- Puteți salva un fișier pe ecran, pe o unitate USB sau pe un cont Google Drive sau OneDrive.
- Paginile Whiteboard sunt salvate ca fișier .enb. Pentru a converti fișierul într-un alt format, atingeți **Export**.



Apare caseta de dialog *Save all pages (Salvare toate paginile)*.

3. Introduceți un nume pentru fișier în caseta **File name (Nume fișier)**.
4. Atingeți ușor **OK**.

Importul sau exportul unei table albe

Puteți importa sau exporta o tablă albă.

Pentru a importa o tablă albă

1. Atingeți ușor pictograma **Meniu** .
2. Atingeți ușor pictograma **Import** .
3. Selectați tipul de fișier pe care doriți să îl importați (formatele acceptate sunt img, .pdf, .svg și .iwb).
4. Căutați și selectați fișierul.



Puteți deschide un fișier de pe ecran, de pe o unitate USB sau dintr-un cont Google Drive sau OneDrive.

5. Atingeți ușor **OK**

Notă

Fișierul importat este adăugat la fișierul de tablă albă existent ca imagine.

Pentru a exporta o tablă albă

1. Atingeți ușor pictograma **Meniu** .
2. Atingeți ușor pictograma **Export** .
3. Selectați tipul de fișier pentru export (formatele acceptate sunt .img, .pdf, .svg și .iwb).
4. Căutați locul în care doriți să salvați fișierul.



Puteți salva un fișier pe ecran, pe o unitate USB sau pe un cont Google Drive sau OneDrive.

Notă

Puteți redenumi un fișier atingând numele și utilizând tastatura de pe ecran.

5. Atingeți ușor **OK**.

Exportul unui fișier de tablă albă în stocarea în cloud


1. Atingeți ușor pictograma **Meniu** .
2. Atingeți ușor pictograma **Cloud Storage** .

3. Dacă aceasta este prima dată când încărcați un fișier într-un cont cloud de pe ecran, vi se solicită să vă conectați la un cont Google Drive sau OneDrive.

SAU

Selectați un cont în *căsuța Încărcați în*. Puteți redenumi un fișier atingând numele și utilizând tastatura de pe ecran.

Notă

- Dacă v-ați conectat deja la un cont cloud și ați selectat o destinație de dosar, fișierul este încărcat automat.
- Paginile sunt încărcate sub formă de fișiere .png numerotate secvențial într-un dosar cu marcaj de timp.
- Pentru a schimba formatul fișierului, atingeți **Export** și selectați **Cloud Drive**.
- Puteți gestiona conturile dvs. în cloud utilizând aplicația **Cloud Drive**  pe ecran (consultați *Utilizarea Cloud Drive* la pagina 73).



4. Atingeți ușor **OK**

Trimiteți prin e-mail un fișier de tablă albă

Notă

Pentru a activa această funcție, trebuie mai întâi să adăugați un cont de e-mail la afișaj în Setări.

Pentru mai multe informații, consultați *Ghidul de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria SMART Board GX (V3)* (docs.smarttech.com/kb/171903).

1. Atingeți ușor pictograma **Meniu** .
2. Atingeți ușor pictograma **Trimitere e-mail** .



Partajarea unei table albă

Dacă dispozitivul mobil are un scanner de coduri QR, acesta poate deschide o imagine a tabloului alb într-un browser web.

Note

- Imaginea de tablă partajată nu se actualizează pentru a reflecta modificările efectuate după ce a fost partajată.
- Fișierele de tablă albă partajate, vizualizate prin intermediul unui cod QR, sunt disponibile pe server timp de șapte zile.

Pentru a partaja o notă de tablă albă

1. Atingeți ușor pictograma **Meniu** .
2. Atingeți ușor pictograma **Share (Partajare)** .
3. Scanați codul QR cu dispozitivul dumneavoastră mobil.



Vi se solicită să deschideți imaginea tabloului alb în browserul dispozitivului dvs.

Când apare imaginea, puteți salva imaginea pe dispozitivul mobil sau o puteți partaja cu alte persoane.

Modificarea setărilor tabloului alb

În setările tabloului alb, puteți schimba modul de ștergere, puteți activa scrierea cu mai multe degete sau luminozitatea automată, puteți personaliza bara de instrumente și multe altele.

Pentru a modifica o setare pentru tablă albă

1. Atingeți ușor pictograma **Meniu** .
2. Atingeți pictograma **Settings (Setări)**  și navigați până la setarea pe care doriți să o modificați.

Utilizarea browserului




Afișajul include un browser web pe care îl puteți utiliza la fel ca pe computer sau pe un dispozitiv mobil. Consultați Ajutorul din browser.

Sfat

Atingeți pictograma **+** din colțul din dreapta sus pentru a deschide o nouă filă a browserului web.

Note

- Browserul nu acceptă instalarea de plugin-uri și suplimente.
- Scrierea sau desenarea cu cerneală digitală nu este optimizată pentru utilizarea în Lumio by SMART în cadrul browserului afișajului. Este posibil să doriți să utilizați widgetul de ecran divizat pentru a crea simultan notițe într-un fișier Whiteboard în timp ce vizualizați Lumio în browser.

Consultați  *Utilizarea widgetului Ecran divizat* la pagina 97

Utilizarea partajării ecranului



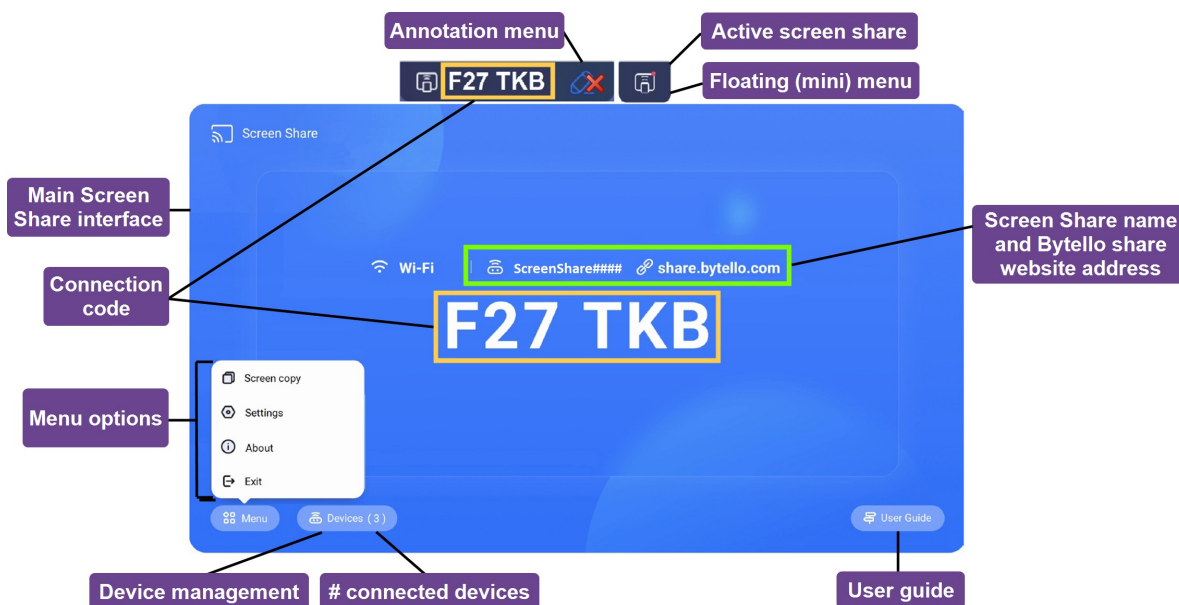
Puteți partaja în mod wireless imagini, clipuri video sau desktop-ul computerului sau al dispozitivului mobil pe ecran.

Note

- Bytello Share este o aplicație terță parte. Asistența SMART pentru această aplicație poate varia în funcție de cerere.
- Pentru cea mai bună performanță, utilizați aplicația Bytello Share pentru a vă conecta.
- Asigurați-vă că computerul sau dispozitivul mobil este conectat la aceeași rețea ca și afișajul.
- Unele caracteristici *Bytello* nu sunt disponibile pe anumite dispozitive mobile sau calculatoare (consultați *Cerințe privind dispozitivele pentru utilizarea Bytello Share* la pagina 57).

Ecranul principal Caracteristicile interfeței de partajare

Interfața principală Screen Share prezintă o serie de meniuri și controale.



Ecranul principal Interfața de partajare

Acesta este ecranul principal al aplicației Screen Share. Puteți vedea dacă ecranul utilizează o conexiune de rețea Wi-Fi sau Ethernet (atingeți starea conexiunii pentru a vedea setările de rețea ale ecranului), numele partajării ecranului și codul de conexiune.

Codul de conectare

Atât aplicația Bytello Share, cât și site-ul web Bytello Share necesită un cod de conectare din 6 cifre pentru conectarea la afișaj. În funcție de setările aplicației Screen Share, codul se schimbă la un interval regulat în scopuri de securitate. Utilizați întotdeauna codul curent pentru a vă conecta la afișaj (consultați *Setări* la pagina 46).

Veți găsi codul de conectare pe interfața principală a aplicației Screen Share sau în meniul plutitor din partea de sus a ecranului (dacă acesta este setat la dimensiunea normală).

Opțiuni de meniu

Consultați *Copiere ecran, Setări, Despre și părăsirea aplicației* pe pagina următoare.

Gestionarea dispozitivelor

Device Management listează dispozitivele conectate, starea acestora, permisiunile și opțiunile dispozitivelor (consultați *Gestionarea dispozitivelor de mai sus*).

dispozitive conectate

Afișează numărul de dispozitive care sunt conectate în prezent.

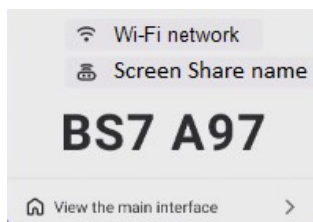
Ghidul utilizatorului

Aplicația Screen Share are un ghid de utilizare încorporat care vă poate ajuta să vă conectați sau să remediați probleme la ecran.

Meniu plutitor (normal/mini)

Meniul plutitor apare în partea de sus a ecranului atunci când aplicația Screen share (Partajare ecran) este în funcțiune. Atingeți meniul pentru a-l extinde și a vedea o varietate de informații:

- numele rețelei
- numele de partajare a ecranului pentru conexiunile AirPlay, ChromeCast și Miracast, dacă este activat în setări (consultați *Setări* la pagina 46).
- codul de conectare din 6 cifre
- accesul la interfața principală



Sfat

Puteți modifica dimensiunea meniului plutitor sau îl puteți dezactiva în setările aplicației de partajare a ecranului (consultați *Opțiuni meniu* pe pagina anterioară).

Partajare activă a ecranului

Punctul portocaliu apare în meniul plutitor pentru a indica faptul că o sesiune de partajare a ecranului este activă și că dispozitivele sunt conectate la ecran.

Numele Screen Share și adresa site-ului Bytello Share

Acest nume de partajare a ecranului identifică sesiunea curentă de partajare a ecranului (pentru a fi utilizat la conectarea prin AirPlay, Chromecast sau Miracast) și adresa site-ului web pe care participanții o pot utiliza pentru a se conecta prin intermediul site-ului web Bytello Share. Participanții pot utiliza site-ul web pentru a se conecta fără a descărca și instala aplicații sau software. Adresa apare pe ecran numai atunci când partajarea ecranului prin intermediul site-ului web este activată în setările aplicației Screen Share (consultați *Setări* pe pagina următoare).

Meniul de adnotare

O bară de instrumente de adnotare este disponibilă atunci când se utilizează opțiunea Desktop Sync din aplicația Bytello Share. Atingerea acestei bare de instrumente plutitoare permite utilizatorilor să acceseze instrumente pentru a desena peste afișaj pe o suprapunere, a șterge cerneala, a face capturi de ecran, a partaja fișiere și multe altele.

Dacă dispozitivele conectate au permisiunile de revenire la atingere activate, este posibil ca și utilizatorii de pe dispozitivele partajate să acceseze acest meniu.


Consultați *Pentru a adnota* la pagina 61

Copierea ecranului, Setări, Despre și ieșirea din aplicație

Accesați opțiunile de meniu ale aplicației Screen Share pentru a utiliza Screen copy, pentru a personaliza setările aplicației sau pentru a actualiza aplicația. Extindeți secțiunile de mai jos pentru a afla mai multe despre fiecare opțiune.

Copie de ecran Numai pentru afișaje



Funcția de copiere a ecranului  permite ca ecranul unui afișaj SMART Board GX (V3) să fie oglindit pe alte ecrane de afișaj SMART Board GX (V3). Accesați această funcție din meniul de pe interfața principală a aplicației Screen Share (consultați *Opțiuni de meniu* pe pagina anterioară).

Atingeți Start sharing (Începeți partajarea) pentru a partaja ecranul afișajului dvs. cu alte afișaje.

Alăturați-vă partajării

Atingeți **Join now (Alăturați-vă acum)** pentru a oglindi ecranul unui alt afișaj pe afișajul dvs.

Setări


Accesați **Settings (Setări)** din meniul din interfața principală a aplicației Screen Share (Partajare ecran). Schimbați numele de afișare și setați permisiunile, oglindirea și preferințele generale.

Pentru a personaliza setările

Atingeți  pentru a activa sau

dezactiva o setare.
SAU

Atingeți săgeata ▼ pentru a deschide un meniu derulant și pentru a modifica setarea.

Setarea	Descriere
<i>Permiteți ca acest dispozitiv să fie descoperit</i>	Permite aplicației Bytello Share să descopere acest ecran prin intermediul numelui <i>ScreenShare</i> .
<i>Modul de permisiune</i>	Atunci când este activată, opțiunea <i>Partajare ecran necesită permisiune</i> arată când participanții solicită să facă o transmisie pe ecran și necesită aprobare.
<i>Suportă dispozitivul Chromecast</i>	Face ca serverul să poată fi descoperit de dispozitivele compatibile cu Chromecast, inclusiv conectarea prin Cast... prin intermediul browserului Chrome.
<i>Sprijină dispozitivul Airplay</i>	Face ca serverul să poată fi descoperit de dispozitivele compatibile cu AirPlay.
<i>Sprijină dispozitivul Miracast</i>	Face ca serverul să poată fi descoperit de dispozitivele compatibile Miracast. Notă Această funcție este dezactivată în mod implicit pentru a reduce congestia rețelei.
<i>Partajați ecranul prin intermediul site-ului web</i>	Permite dispozitivelor să se conecteze la Screen Share prin intermediul site-ului Bytello Share. Introduceți URL-ul <i>https://share.bytello.com</i> în bara de adrese a browserului al computerului dumneavoastră.
<i>Numele dispozitivului</i>	Schimbați numele <i>ScreenShare</i> al afișajului atingând  . Introduceți un nume personalizat utilizând tastatura de pe ecran. ! Important Nu utilizați caractere speciale, cum ar fi "&" sau "<", în numele afișajului (adică numele dispozitivului/partenerului de ecran). Utilizarea caracterelor speciale în numele afișajului împiedică un dispozitiv să utilizeze AirPlay pentru a se conecta la afișaj.

Setarea	Descriere
<i>Pornește automat la pornire</i>	Atunci când este activată, aplicația Screen Share va rula la pornirea sistemului. Meniul plutitor se afișează în partea de sus a ecranului pentru a arăta că aplicația rulează.
<i>Rata de reînprospătare a codului</i>	Stabilește intervalul la care se generează un nou cod de conexiune.
<i>Dimensiunea ferestrei plutitoare</i>	<p>Puteți modifica dimensiunea ferestrei plutitoare din partea de sus a ecranului.</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Normal</i> afișează codul de conectare cu pictograma • <i>Small</i> afișează doar pictograma ferestrei plutitoare • <i>Minimizarea</i> dezactivează fereastra plutitoare
<i>Planul de experiență a utilizatorului produsului</i>	Alegeți dacă doriți să trimiteți datele privind comportamentul operațional din aplicația Screen Share către dezvoltatorul aplicației. Datele sunt apoi utilizate de dezvoltator pentru a ajuta la îmbunătățirea experienței utilizatorului aplicației Screen Share.
<i>Jurnal Feedback</i>	Dacă întâmpinați o problemă în timp ce utilizați aplicația Screen Share, puteți utiliza funcția <i>Log Feedback</i> pentru a trimite dezvoltatorului aplicației Screen Share fișierul jurnal al aplicației pentru a vă ajuta la rezolvarea problemelor.

Despre

📄 About (Despre) conține informații despre versiunea de software și acordurile

legale Când există o versiune nouă, faceți clic sau atingeți **Update (Actualizare)**

pentru a face upgrade.

Ieșire

🔍 Ieșiți din aplicația Screen Share.

Caracteristicile de partajare a ecranului disponibile cu fiecare metodă de partajare a ecranului

Unele caracteristici ale aplicației de partajare a ecranului sunt disponibile numai atunci când se utilizează anumite metode de partajare a ecranului.

Aplicația Bytello Share

Caracteristică	Windows	MacOS	iOS	Android	Chrome OS
Partajarea ecranului	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Touchback	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partajare audio	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Sincronizare desktop	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Sincronizare dispozitiv	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Caracteristică	Windows	MacOS	iOS	Android	Chrome OS
Adnotare	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Partajarea camerei	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Partajarea documentelor/fișierelor	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Partajarea fotografiilor	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Partajare video/audio	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Telecomandă	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Înterupeți partajarea ecranului	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nu este necesară instalarea aplicației	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

AirPlay

Caracteristică	MacOS	iOS
Partajarea ecranului	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Touchback	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partajare audio	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Sincronizare desktop	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sincronizare dispozitiv	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adnotare	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partajarea camerei	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partajarea documentelor	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partajarea fotografiilor	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partajare video/audio	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Telecomandă	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Înterupeți partajarea ecranului	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nu este necesară instalarea aplicației	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Miracast

Caracteristică	Android	Windows
Partajarea ecranului	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Touchback	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Partajare audio	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Sincronizare desktop	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sincronizare dispozitiv	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adnotare	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partajarea camerei	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partajarea documentelor	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partajarea fotografiilor	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partajare video/audio	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Telecomandă	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Înterupeți partajarea ecranului	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nu este necesară instalarea aplicației	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Chromecast

Caracteristică	Doar pentru PC (Win/Mac/Chrome)
Partajarea ecranului	<input checked="" type="checkbox"/>
Touchback	<input type="checkbox"/>
Partajare audio	<input checked="" type="checkbox"/> ¹
Sincronizare desktop	<input type="checkbox"/>
Sincronizare dispozitiv	<input type="checkbox"/>
Adnotare	<input type="checkbox"/>
Partajarea camerei	<input type="checkbox"/>
Partajarea documentelor	<input type="checkbox"/>

¹Audio este partajat automat cu afișajul. Butonul de dezactivare a sunetului este disponibil numai pe dispozitivele Windows și ChromeOS atunci când partajați întregul ecran.

Caracteristică	Doar pentru PC (Win/Mac/Chrome)
Partajarea fotografiilor	<input type="checkbox"/>
Partajare video/audio	<input type="checkbox"/>
Telecomandă	<input type="checkbox"/>
Înterupeți partajarea ecranului	<input type="checkbox"/>
Nu este necesară instalarea aplicației	<input checked="" type="checkbox"/>

Webcast

Caracteristică	Windows	MacOS	Chrome OS
Partajarea ecranului	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Touchback	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partajare audio	<input checked="" type="checkbox"/> ²	<input checked="" type="checkbox"/> ³	<input checked="" type="checkbox"/> ⁴
Sincronizare desktop	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sincronizare dispozitiv	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adnotare	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partajarea camerei	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partajarea documentelor	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partajarea fotografiilor	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Partajare video/audio	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Telecomandă	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Înterupeți partajarea ecranului	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nu este necesară instalarea aplicației	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Conectarea unui dispozitiv la afișaj

Aplicația Screen Share de pe afișajele GX (V3) vă permite să partajați ecranul unui computer sau al unui dispozitiv mobil pe afișaj.

²Compartajarea audio nu este disponibilă atunci când partajați o fereastră.

³Partajarea audio este disponibilă numai atunci când partajați o filă.

Aplicația Screen Share a ecranului acceptă dispozitive configurate cu aplicația Bytello Share și streamingul nativ de pe dispozitive (Airplay, Miracast și Chromecast). Indiferent de metoda pe care o alegeți pentru partajarea ecranului unui dispozitiv, pașii pentru inițierea și gestionarea unei sesiuni de partajare a ecranului sunt aceiași:


- Verificați rețeaua
- Conectarea dispozitivelor la afișaj
- Gestionați dispozitivele conectate
- Minimizarea și rearanjarea ecranelor
- Oprirea unei sesiuni de partajare a ecranului

Dezvoltați secțiunile de mai jos pentru a afla mai multe despre fiecare etapă.


Verificarea rețelei


Dispozitivul dvs. trebuie să se afle în aceeași rețea cu ecranul pentru a se conecta folosind aplicația Bytello Share App sau streamingul nativ de pe dispozitive (Airplay, Miracast și Chromecast). Utilizați următoarea procedură pentru a verifica dacă dispozitivul dvs. și afișajul sunt conectate la aceeași rețea.

1. În ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor **Partajare**

ecran  . Se deschide interfața principală Screen Share (Partajare ecran).


SAU

Atingeți ușor pictograma de meniu plutitor  în partea de sus a ecranului de pornire al afișajului dacă este în funcțiune Screen Share.

2. Notați rețeaua la care este conectat afișajul. Numele apare lângă pictograma .
3. Verificați dacă dispozitivul dvs. este conectat la aceeași rețea. Pentru mai multe informații, consultați ghidul de utilizare al dispozitivului dvs.


Conectarea dispozitivului dvs. la afișaj

1. În ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor **Partajare**

ecran  . Se deschide interfața principală Screen Share (Partajare ecran).

2. Verificați dacă dispozitivul și ecranul sunt conectate la aceeași rețea Wi-Fi (consultați *Verificarea rețelei* pe pagina anterioară).





Note

- Dacă folosiți aplicația Bytello Share, notați codul de conectare din 6 cifre.
- Dacă utilizați o altă metodă decât aplicația Bytello Share (cum ar fi AirPlay, Chromecast sau Miracast), notați numele *ScreenShare* de lângă pictograma .

3. Alegeți una dintre aceste metode de conectare enumerate mai jos.
 - *aplicația Bytello Share* (consultați *Utilizarea aplicației Bytello Share* la pagina 53).

Sfat

Pentru cea mai bună performanță, utilizați aplicația Bytello Share pentru a vă conecta.

- Servicii native de streaming
 - Airplay (disponibil pe dispozitivele iOS și Mac).
Consultați  *Pentru a utiliza AirPlay* la pagina 62
 - Miracast (disponibil pe dispozitivele Android și Windows).
Consultați  *Pentru a utiliza Miracast* la pagina 63
 - Chromecast (disponibil pe computerele Chrome OS, Mac și Windows).
Consultați  *Pentru a utiliza Chromecast pentru a vă conecta de pe un browser Chrome sau de pe Chromebook* la pagina 63
 - Webcast (cu un URL).
Consultați  *Conectați-vă utilizând Webcast* la pagina 64
4. Așteptați ca dispozitivul să se conecteze automat sau ca gazda să vă accepte cererea de conectare.
 5. Întrerupeți sau ieșiți din partajarea ecranului în orice moment.

Gestionarea dispozitivelor conectate


Vizualizați toate dispozitivele conectate, starea acestora, permisiunile și opțiunile disponibile pentru dispozitive.











Pentru a gestiona dispozitive




1. În ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor

Partajare ecran  . SAU

Atingeți ușor meniul plutitor din partea de sus a ecranului, apoi atingeți ușor **Vizualizare ecran principal**. Se deschide ecranul principal.

2. Atingeți  în colțul din stânga jos pentru a deschide lista de dispozitive. Puteți vedea ce dispozitive sunt conectate și modul în care acestea sunt partajate la afișaj. Atingeți pictogramele albastre și roșii de pe afișaj pentru a atribui sau modifica permisiunile și conexiunile.

Instrument	Icoana	Descriere
Airplay		Dispozitivul este conectat prin AirPlay.
Miracast		Dispozitivul este conectat prin Miracast.
Conexiune mobilă prin intermediul aplicației		Dispozitivul mobil este conectat prin intermediul aplicației Bytello Share.
Conexiune la computer prin intermediul aplicației		Calculatorul este conectat prin intermediul aplicației Bytello Share.
Conexiune la computer prin Cast		Calculatorul este conectat prin Cast din browserul Chrome.
Conectarea computerului prin URL		Dispozitivul este conectat prin intermediul Bytello Share URL/site web
Invitați să împărtășiți		Invitați dispozitivele conectate să își distribuie desktop-ul de pe ecran. Acest lucru se întâmplă automat pentru un PC.
Permiuni de retur		<p>Acordați permisiuni de revenire la atingere unui dispozitiv conectat în modul de sincronizare Desktop.</p> <p>Acordarea permisiunii touchback va permite utilizatorului să controleze afișajul de pe dispozitivul său. Aceasta include deschiderea și închiderea aplicațiilor, controlul capabilităților de partajare a ecranului și efectuarea de adnotări pe ecran.</p> <p>Notă</p> <p>Această opțiune nu permite controlul tactil al altor dispozitive conectate la afișaj.</p> <p>Pentru dispozitivele mobile, consultați și Controlul de la distanță (consultați <i>Utilizarea telecomenzii</i> la pagina 61).</p>
Partajarea fișierelor		Trimiteti fișiere de pe ecran către orice dispozitiv conectat.
Autorizație administrativă		Setați un dispozitiv ca administrator pentru a accepta sau respinge alte cereri de partajare.

Instrument	Icoana	Descriere
Previzualizarea ecranului dispozitivului ⁵		Previzualizați ecranul unui dispozitiv conectat înainte ca un utilizator să îl partajeze.
Opriti partajarea		Împiedică dispozitivele să își partajeze ecranul. Dispozitivele rămân conectate.
Deconectați		Deconectează dispozitivele de la afișaj. Puteți deconecta individual sau atingeți pictograma Disconnect (Deconectare) din partea de sus pentru a deconecta toate dispozitivele.

Minimizarea și rearanjarea ecranelor

Este posibil să partajați până la nouă ecrane pe ecran, în funcție de metoda utilizată pentru partajarea dispozitivelor. De asemenea, vă puteți conecta folosind o combinație de metode.

Metoda de oglindire	Numărul maxim de dispozitive
Aplicația Bytello Share	9
AirPlay	9
Miracast	2
Chromecast/Browser Chrome	1
Webcast	2

Atunci când dispozitivele își partajează ecranele pe ecran, puteți accesa o bară de instrumente de control pentru fiecare ecran partajat. Printre comenzile disponibile se numără încheierea unei sesiuni de partajare a ecranului, minimizarea unui ecran și controlul volumului unui ecran partajat.






Pentru a accesa bara de instrumente a ecranului partajat

1. Atingeți oriunde pe ecranul afișajului. Bara de instrumente apare în colțul din stânga jos al fiecărui ecran partajat.
2. Atingeți o pictogramă din bara de instrumente pentru a efectua una dintre acțiunile din tabelul de mai jos:

Notă

Disponibilitatea fiecărui control din bara de instrumente depinde de metoda de conectare și de tipul dispozitivului conectat.

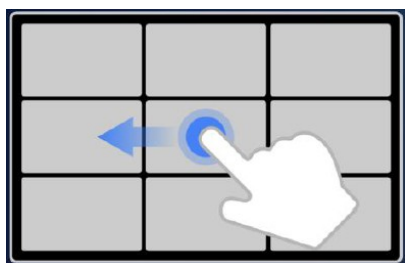
⁵Vizualizarea ecranului unui dispozitiv conectat este disponibilă numai cu dispozitivele Mac, Windows, Android și ChromeOS.

Instrument	Icoana	Descriere
Sfârșitul		Încheie sesiunea curentă de partajare a ecranului.
Minimizați		Minimizați sesiunea de partajare a ecranului pentru a accesa alte zone ale ecranului de afișare. Puteți, de asemenea, să apăsați butonul Home al ecranului. Notă Puteți vizualiza sesiunea de partajare a ecranului în orice moment atingând bara de instrumente plutitoare din partea de sus a ecranului, apoi atingând Vizualizare partajare ecran.
Modul fereastră plutitoare		Vizualizați ecranul partajat într-o fereastră plutitoare. Puteți muta o fereastră pe ecran atingând și trăgând fereastra. Touchback nu este acceptat în ferestrele plutitoare.
Volum		Dezactivați sau dezactivați sunetul audio partajat. Unele dispozitive nu suportă audio, astfel că acest buton ar putea să nu apară întotdeauna. Consultați Caracteristici .
Vizualizarea ecranului		Comutați între vizualizările ecranului. Pictograma albastră din colț arată câte ecrane își împart în prezent ecranul cu afișajul.

Atunci când mai multe dispozitive partajează ecrane pe ecran, le puteți muta.

Pentru a rearanja ecranele

1. Pe afișaj, țineți apăsat ecranul care se partajează, apoi trageți fereastra pentru a ajusta ordinea.



2. Eliberați pentru a schimba poziția.

Oprirea unei sesiuni


Participantii pot opri partajarea ecranului lor atingând . Gazda poate, de asemenea, să deconecteze un participant.

Pentru a deconecta un dispozitiv ca participant

Procesul de deconectare a unui dispozitiv ca participant variază în funcție de dispozitiv și de metoda de conectare. Consultați ghidul de utilizare al dispozitivului dvs. pentru mai multe informații.


Pentru a deconecta un participant ca gazdă

Tip

Puteți deconecta toate dispozitivele atingând  partea de sus a listei.

1. Atingeți **Devices (Dispozitive)**  pe ecranul principal al aplicației Screen Share (Partajare ecran).

Se deschide ecranul de *gestionare* a dispozitivelor (consultați *Gestionarea dispozitivelor conectate* la pagina 53).

2. Alegeți un dispozitiv din listă și atingeți  pentru a-l deconecta.
3. Atingeți ușor **Deconectare** pentru a confirma.

Utilizarea aplicației Bytello Share

Pentru cea mai bună performanță, utilizați aplicația de partajare Bytello pentru a vă conecta dispozitivul la ecran.

Cerințe privind dispozitivele pentru utilizarea Bytello Share

Dispozitiv	Cerință
Dispozitive iOS (iPhone 6 sau o versiune ulterioară)	iOS 10.0 și versiunile ulterioare
Dispozitive Android	Android 5.0 și versiuni ulterioare (se recomandă Android 10.0)
Calculatoare cu Windows	Windows 7, 8, 10 și versiuni ulterioare
Calculatoare Mac	Mac OS X 10.11, 11 și ulterior
Browserul Chrome	Chrome 38 și versiunile ulterioare
Linux	Ubuntu 12.04 și ulterior



Descărcarea și utilizarea aplicației Bytello Share

Puteți utiliza aplicația Bytello Share pentru a vă oglindi dispozitivul, a vă sincroniza cu ecranul, a partaja fișiere și multe altele. Începeți prin a descărca și instala aplicația pe dispozitiv. Pentru cerințele pentru dispozitiv, consultați *Cerințe pentru dispozitiv pentru utilizarea Bytello Share* de mai sus.

Notă

După ce instalați aplicația Bytello Share, vizualizarea camerei Bytello poate deveni camera implicită în software-ul de colaborare instalat pe dispozitivul dvs. Puteți utiliza setările software-ului de colaborare pentru a selecta camera pe care doriți să o utilizați.

Pentru a descărca aplicația Bytello Share

1. În ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor **Partajare**  . Se deschide interfața principală Screen Share (Partajare ecran).
 2. Atingeți ușor pictograma **Ghidul utilizatorului**  .
 3. În browserul dispozitivului, introduceți URL-ul specificat pe ecranul afișajului în secțiunea *Install* (<https://ssp.bytello.com/download>).
- SAU

Utilizați o aplicație de scanare a codurilor QR de pe dispozitiv pentru a scana codul QR de pe ecranul afișajului.

4. Descărcați și instalați aplicația Bytello Share pentru dispozitivul dumneavoastră.

Pentru a conecta dispozitivul dvs. la afișaj

1. Verificați dacă dispozitivul și ecranul sunt conectate la aceeași rețea Wi-Fi (consultați *Verificarea rețelei* la pagina 52).
 2. Deschideți aplicația Bytello Share pe computer sau pe dispozitivul mobil.
 3. Introduceți codul de conectare din 6 cifre afișat pe interfața principală a aplicației Screen Share sau în meniul plutitor din partea de sus a ecranului.
- SAU
- Faceți clic sau atingeți ușor numele *ScreenShare* (consultați *Nume Screen Share și adresa site-ului web de partajare Bytello* la pagina 45) al ecranului la care doriți să vă conectați în secțiunea *Căutarea dispozitivelor conectabile*.
4. Așteptați ca dispozitivul să se conecteze automat sau ca gazda să vă accepte cererea de conectare.



Funcțiile disponibile după conectare depind de dispozitivul pe care îl utilizați. Consultați tabelul de mai jos.

Pentru a partaja ecranul dispozitivului dvs. cu afișajul

1. Deschideți aplicația Bytello Share pe dispozitivul dvs. și conectați-vă la ecran.
2. Așteptați ca dispozitivul să se conecteze automat sau ca gazda să vă accepte cererea de conectare.

3. Aplicația oferă următoarele opțiuni pentru a partaja ecranul (opțiunile vor depinde de dispozitivul pe care îl utilizați):

Opțiunea	Descriere	Dispozitive
Partajarea ecranului	Partajați ecranul dispozitivului dvs. pe ecran utilizând una dintre opțiunile enumerate (Desktop, Window, extend screen și așa mai departe). Notă Dacă este activat Modul permisiune, gazda de la afișaj va trebui să accepte cererea dumneavoastră de a vă alătura. În caz contrar, dispozitivul dvs. își va partaja automat ecranul. Sfat Dacă doriți să dezactivați funcția Touchback la afișaj, utilizați meniul din partea de sus a ecranului computerului pentru a modifica permisiunile.	Toate
Media	Partajați un videoclip de pe dispozitivul mobil pe ecran. În aplicație, atingeți Media și selectați videoclipul pe care doriți să îl partajați.	Mobil
Fotografie	Partajați o fotografie de pe dispozitivul mobil pe ecran. În aplicație, atingeți Foto și selectați imaginea pe care doriți să o partajați.	Mobil
Document	Partajați un document de pe dispozitivul mobil pe ecran. În aplicație, atingeți Document și selectați fișierul pe care doriți să îl partajați.	Mobil
Camera	Partajați o vizualizare în direct de pe camera dispozitivului mobil pe ecran. În aplicație, atingeți Camera , apoi Înregistrare .	Mobil
La distanță	Dispozitivul mobil se comportă ca un touchpad mare, cu un buton de clic stânga și un buton de revenire, pentru a controla un pointer pe ecran.	Mobil

4. După ce ați terminat partajarea, faceți clic sau atingeți **Închideți**  în meniul *Partajare ecran* de pe dispozitiv.
5. Atingeți  pentru a vă deconecta.

Utilizarea aplicației Bytello Share pentru a interacționa cu afișajul

Puteți interacționa cu afișajul utilizând aplicația Bytello Share de pe dispozitivul dvs., inclusiv pentru a controla dacă sunt activate permisiunile Touchback (consultați *Gestionarea dispozitivelor conectate* la pagina 53). Selectați dacă doriți să utilizați funcția de telecomandă sau să duplicați ecranul afișajului pe dispozitivul dvs.

Opțiunea	Descriere	Dispozitive
Sincronizare desktop	Oglindiți ecranul afișajului pe dispozitivul dvs. Dacă permisiunile tactile sunt activate pentru dispozitivul dvs. (consultați <i>Gestionarea dispozitivelor conectate</i> la pagina 53), puteți controla afișajul și puteți deschide și închide fișiere, gestiona aplicații și face adnotări pe ecranul afișajului. <i>Adnotările</i> pot fi salvate pe afișaj sau pot fi partajate pe dispozitivele conectate cu aplicația Bytello Share (a se vedea <i>Pentru a adnota</i> pe pagina următoare).	Toate
La distanță	Dispozitivul mobil se comportă ca un touchpad mare, cu un buton de clic stânga și un buton de revenire, pentru a controla un pointer pe ecran.	Mobil
Sincronizare dispozitiv	Sincronizați dispozitivul dvs. cu camera sau microfonul conectat(ă) în exteriorul ecranului, creând o cameră și un microfon virtuale. Utilizați această funcție pentru întâlniri în software de conferință de la terți.	PC

Utilizarea Desktop Sync

Atunci când utilizați funcția Desktop Sync, ecranul afișajului apare pe dispozitiv. Dacă permisiunile Touchback sunt activate pentru dispozitivul dvs., puteți controla afișajul și puteți deschide și închide fișiere, puteți gestiona aplicații și puteți utiliza un stilou pentru a desena pe ecranul afișajului.

Notă

Performanțele funcției Desktop Sync pot varia în funcție de numărul de dispozitive conectate. Calitatea imaginii poate fi afectată dacă mai mult de două dispozitive sunt conectate la afișaj și utilizează această funcție în același timp.

Pentru a utiliza Desktop Sync

1. Deschideți aplicația Bytello Share pe dispozitivul dvs. și conectați-vă la ecran.
2. Pe dispozitiv, atingeți **Sincronizare desktop**.


Notă







- Din motive de securitate, funcția touchback este dezactivată automat, dar o puteți activa din pagina de *gestionare a dispozitivelor din* aplicația Screen Share a ecranului (consultați *Gestionarea dispozitivelor conectate* la pagina 53).
- Funcția Touchback este disponibilă numai pe ecranul maximizat/ecranul andocat.

3. Așteptați ca gazda să accepte cererea de sincronizare a desktopului dispozitivului dvs. cu ecranul. Ecranul afișajului apare pe dispozitivul dvs.

În modul **Desktop Sync (sincronizare desktop)**, utilizatorii pot scrie pe afișaj de pe afișajul propriu-zis și de pe dispozitivele conectate (dacă sunt activate permisiunile). Puteți face o captură de ecran a adnotărilor și puteți partaja fișierul cu dispozitivele conectate cu aplicația Bytello Share.

Pentru a adnota

1. Asigurați-vă că dispozitivul dvs. este în modul **Desktop Sync**.
2. Din meniul plutitor de pe ecran, atingeți ușor pictograma  pentru a deschide bara de instrumente de adnotare.


Instrument	Icoana	Descriere
Stilou		Atingerea se comportă ca un stilou, desenând cerneală digitală pe ecranul suprapus. Atingeți pictograma stiloului pentru a schimba culoarea. Utilizați funcția de stilou pentru a adnota peste sesiunea de partajare a ecranului. Dispozitivele cu permisiunile Touchback activate pot, de asemenea, să facă adnotări.
Ștergeți		Atingerea se comportă ca o gumă de șters, ștergând cerneala digitală desenată pe suprapunerea ecranului.
Curat		Șterge toate adnotările.
Salvați		Salvează ecranul curent într-un fișier de imagine pe ecran.
Introduceți		Introduceți o captură de ecran adnotată într-un fișier de tablă albă pe ecran.
Share		Partajați adnotările cu dispozitivele care sunt conectate cu aplicația Bytello Share în modul Desktop Sync. Atingeți Share (Partajare) , selectați dispozitivul și atingeți Confirmare . Afișajul trimite o captură de ecran în format .png.

Utilizarea telecomenzii

Numai pentru dispozitive mobile.

1. Deschideți aplicația Bytello Share pe dispozitivul dvs.
2. Conectați-vă la afișaj cu ajutorul aplicației.
3. Pe dispozitiv, atingeți **Remote (Telecomandă)** în aplicație.
4. Controlați afișajul cu ajutorul ecranului tactil al dispozitivului dvs. mobil.

Sfat

Atingeți meniul More (Mai multe)  pentru a comuta între *modul Motion (Mișcare)* și *modul Touchpad (Tastatură)*.

Sincronizare dispozitiv

Numai pentru PC.

Funcția Device Sync (sincronizare dispozitiv) vă permite să conectați computerul la o cameră și un microfon conectate (opțional) la ecran, creând o cameră și un microfon virtuale. Utilizați această funcție pentru întâlniri în software de conferință de la terți.

1. Deschideți aplicația Bytello Share pe dispozitivul dvs. și conectați-vă la ecran.
2. În aplicație, faceți clic pe **Device Sync (Sincronizare dispozitiv)**.
3. Selectați dacă doriți să vă conectați la cameră și la microfon.

Dacă o cameră este conectată la afișaj, puteți vedea vizualizarea acesteia pe ecranul dispozitivului.

Dacă sincronizați microfonul, puteți auzi sunetul din camera cu afișajul.

Utilizarea streamingului nativ (AirPlay, Miracast sau Chromecast)

În rețelele care sunt configurate pentru a suporta AirPlay, Miracast sau Chromecast, participanții pot utiliza partajarea nativă a ecranului fără a instala software sau a se îngrijora de drepturile de administrare.


Streamingul prin AirPlay și Chromecast este activat în mod implicit, dar streamingul prin Miracast trebuie activat în *Setări* (consultați *Setări* la pagina 46).

Pentru a utiliza AirPlay

! Important

Dispozitivul unui participant nu poate utiliza AirPlay pentru a se conecta la un afișaj dacă numele afișajului (adică numele dispozitivului/partaj pe ecran) include caractere speciale, cum ar fi "&" sau "<". Pentru a redenumi numele afișajului, consultați *Nume dispozitiv* la pagina 43.

1. În ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor **Partajare**

ecran . Se deschide interfața principală Screen Share (Partajare ecran).

Notă

Notați numele *ScreenShare* de lângă pictograma .

2. Verificați dacă dispozitivul și ecranul sunt conectate la aceeași rețea Wi-Fi (consultați *Verificarea rețelei* la pagina 52).
3. Urmăriți instrucțiunile pentru ca dispozitivul dvs. să utilizeze Airplay (consultați [asistența Apple](#)).

Notă


Asigurați-vă că setările Firewall-ului nu blochează conectarea serviciului Screen Share, Airplay sau Apple Bonjour. Consultați manualul de utilizare al dispozitivului dvs. pentru mai multe informații.

Pentru a utiliza Miracast


Notă

Pașii de conectare de pe un dispozitiv Android variază în funcție de dispozitiv. Cele mai frecvente modalități sunt utilizarea vizualizării inteligente, a oglinirii ecranului și a conexiunii rapide. Pentru detalii, consultați ghidul de utilizare al dispozitivului Android.

1. În ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor **Partajare**

ecran  . Se deschide interfața principală Screen Share (Partajare ecran).

Notă

Notați numele *ScreenShare* de lângă pictograma  .


2. Verificați dacă dispozitivul și ecranul sunt conectate la aceeași rețea Wi-Fi (consultați *Verificarea rețelei* la pagina 52).
3. Urmăriți instrucțiunile pentru ca dispozitivul dvs. să utilizeze Miracast (consultați asistența Microsoft sau ghidul de utilizare al dispozitivului Android).

Pentru a utiliza Chromecast pentru a vă conecta de pe un browser Chrome sau Chromebook


! Important

Windows suportă doar redarea audio de pe desktop. Atunci când proiectați desktop-ul unui computer Mac sau Chrome OS, conținutul ecranului apare pe ecran, dar nu veți auzi niciun sunet de la computer.

1. În ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor **Partajare**

ecran  . Se deschide interfața principală Screen Share (Partajare ecran).

Notă

Notați numele *ScreenShare* de lângă pictograma  .

2. Verificați dacă dispozitivul și ecranul sunt conectate la aceeași rețea Wi-Fi (consultați *Verificarea rețelei* la pagina 52).
3. Urmăriți instrucțiunile de utilizare a Chromecast pentru computerul dvs. (consultați Asistența Chrome).


Notă

Cu această metodă de conectare, alte dispozitive pot încheia sesiunea de partajare a ecranului fără avertisment.


Conectați-vă prin Webcast

Participanții se pot conecta prin intermediul site-ului web Bytello Share fără a descărca și instala aplicații sau software. Asigurați-vă că aplicația Screen Share este configurată pentru a permite conexiuni Miracast (consultați [setările](#)).

1. În ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor **Partajare**

ecran  . Se deschide interfața principală Screen Share (Partajare ecran).

SAU

Atingeți ușor meniul plutitor  pictograma din partea de sus a ecranului de pornire al afișajului dacă este în funcțiune funcția Screen Share.

2. Verificați dacă dispozitivul și ecranul sunt conectate la aceeași rețea Wi-Fi (consultați *Verificarea rețelei* la pagina 52).
3. Pe dispozitivul dvs., deschideți browserul preferat și introduceți URL-ul share.bytello.com.
4. Introduceți codul de conectare din 6 cifre afișat pe interfața principală a aplicației Screen Share sau în meniul plutitor din partea de sus a ecranului.

SAU

Atingeți numele afișajului la care doriți să vă conectați în secțiunea *Select a device (Selectați un dispozitiv)*.

5. Așteptați ca dispozitivul să se conecteze automat sau ca gazda să vă accepte cererea de conectare. Puteți întrerupe partajarea ecranului în orice moment.
6. Când ați terminat de partajat, faceți clic pe pictograma sau închideți sau reîmprospătați fila.

Utilizarea paletelor




Aplicația Palette vă permite să pictați sau să desenați pe o pânză digitală folosind o varietate de instrumente dintr-o cutie de instrumente, culori dintr-o cutie de culori și o paletă de amestecare a culorilor.









Instrumente și controale ale paletelor

Instrumente și controale pentru crearea și partajarea paletelor dvs.

Aplicația Palette dispune de mai multe instrumente și controale pentru crearea și partajarea paletelor.

Instrument	Icoana	Descriere
------------	--------	-----------



Atingeți pictograma Menu (Meniu)  din colțul din stânga jos pentru a deschide meniul de instrumente pentru salvare și partajare.









Instrument	Icoana	Descriere
Salvați		Salvați imaginea ca fișier .png.
Import		Importați un fișier de imagine .png, .jpg sau .bmp pe pânza digitală. Imaginea va fi întinsă pentru a umple fundalul pânzei.
Ieșire		Ieșiți din aplicația Palette.
Alte controale		
Clar		Ștergeți toată cerneala digitală.
Desfaceți		Inversează efectul ultimei acțiuni.
Refaceți		Restabiliți ultima acțiune inversată cu comanda Undo.
Exemplu		Eșantionați o culoare din imaginea de pe ecran.
Umpleți		Umple o zonă delimitată cu culoarea selectată în prezent.

Instrumente pentru pictură, desen și ștergere pe pânza digitală

Aplicația Palette dispune de mai multe instrumente pentru a picta, desena și șterge pe pânza digitală.



Instrumentele din caseta de instrumente acceptă pictura și desenul multitouch.

Instrument	Scop	Descriere
Cutia de instrumente		
 Creion	Scrieți sau desenați cu cerneală digitală în stilul unui creion.	Creionul poate fi folosit pentru majoritatea aplicațiilor de scris.
 Stilou	Scrieți sau desenați cu cerneală digitală în stilul unui stilou.	Stiloul este util pentru a-i învăța pe elevi să scrie de mână.



Instrument	Scop	Descriere
 Creion	Scrieți sau desenați cu cerneală digitală în stilul unui creion de ceară.	Creionul funcționează cel mai bine pentru lucrări artistice, cum ar fi pictura și colorarea imaginilor, mai degrabă decât pentru scris.
 Pensulă 1	Scrieți sau desenați cu cerneală digitală în stilul unei pensule înguste.	Pensula îngustă funcționează cel mai bine pentru lucrări artistice, cum ar fi pictura și colorarea imaginilor, mai degrabă decât pentru scris.
 Pensulă 2	Scrieți sau desenați cu cerneală digitală în stilul unei pensule mai largi.	Pensula mai lată funcționează cel mai bine pentru lucrări artistice, cum ar fi pictura și colorarea imaginilor, mai degrabă decât pentru scris.
 Creion de cărbune	Scrieți sau desenați cu cerneală digitală în stilul creionului de cărbune.	Creionul de cărbune funcționează cel mai bine pentru lucrări artistice, cum ar fi pictura și colorarea imaginilor, mai degrabă decât pentru scris.
 Perie de aer	Scrieți sau desenați cu cerneală digitală în stilul unui aerograf.	Pensula cu aer comprimat funcționează cel mai bine în cazul lucrărilor artistice, cum ar fi pictura și colorarea imaginilor, mai degrabă decât în cazul scrisului.
 Eraser	Folosiți un stilou sau un deget pe post de radieră	Ștergeți cerneala de pe ecran, după cum este necesar. Multitouch nu este acceptat.
Paletă		
	Personalizați oUtilizați instrumentul paletă pentru a crea o nouă culoare prin personalizarea unei culori existente. o culoare din ColorBox. Selectați o culoare care urmează să fie amestecată cu culoarea selectată în mod curent, apoi amestecați încet culoarea paleta până când obțineți amestecul de culori dorit.	
ColorBox		
 ColorBox	Selectați o culoare pe care să o utilizați atunci când pictați	Alegeți o gamă de culori cu care să desenați sau să pictați. De asemenea, puteți amesteca și personaliza culorile în instrumentul Palette (Paletă).

sau desenați pe
pânza digitală.

Pornirea unei noi palete

1. Pe ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor pictograma **Aplicații**  . Apare meniul Apps (Aplicații).
2. Atingeți ușor pictograma **Paletă**  . Se deschide aplicația Paletă.

Schimbarea fundalului

1. Atingeți ușor pictograma **Meniu**  .
2. Atingeți ușor pictograma **Import**  .
3. Căutați imaginea pe care doriți să o utilizați din memoria afișajului sau de pe o unitate USB.
4. Atingeți OK pentru a importa imaginea. Imaginea apare pe pânza digitală.

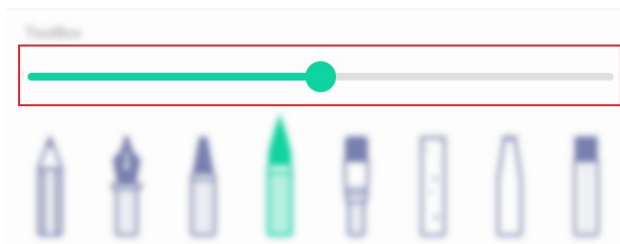
Notă

Singura modalitate de a șterge fundalul este de a începe o nouă sesiune.

Scrierea și desenarea pe o paletă

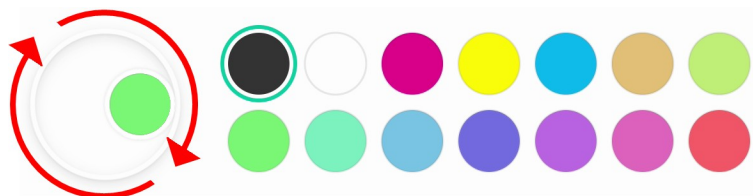
1. Selectați un instrument de pictură sau de desen.

Dacă doriți, utilizați cursorul pentru a personaliza grosimea liniei.



2. Selectați o culoare din ColorBox.

Dacă doriți, utilizați instrumentul Palette pentru a personaliza culoarea selectată. Începeți prin a alege două culori pentru a le amesteca.



3. Folosiți stilourile de pe ecran sau degetul pentru a picta sau desena cu cerneală digitală.

Leșirea dintr-o paletă

După ce ați terminat, atingeți pictograma **Meniu** , apoi atingeți pictograma **Ieșire** .

Sfat

Dacă doriți să păstrați fișierul, salvați-vă activitatea înainte de a ieși.



Utilizarea aparatului foto



Puteți afișa imaginea video de la o cameră video USB (UVC) compatibilă cu Android conectată și puteți face o captură de ecran, pe care o puteți modifica și adnota înainte de a o salva pe ecran ca imagine .jpg. Puteți importa apoi imaginea în alte aplicații, cum ar fi ca și aplicațiile Whiteboard și Palette.

Vizualizarea, adnotarea și salvarea capturilor de ecran de la o cameră conectată

Pentru a conecta o cameră și a vizualiza intrarea acesteia


1. Conectați o cameră UVC compatibilă cu Android la unul dintre conectorii USB de tip A ai ecranului.
2. Pe ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor pictograma **Aplicații** .
3. Atingeți ușor pictograma **Aparat foto** .
Apare interfața principală a aplicației Camera.
4. Atingeți ușor pictograma de **setare** .
5. Selectați o cameră conectată și alegeți o rezoluție a imaginii.
Apare înregistrarea video de la camera conectată.

Pentru a realiza o captură de ecran și a adăuga adnotări




1. Atingeți ușor pictograma **Captură imagine** .
Imaginea video a camerei se schimbă în modul Replay și imaginea este salvată pe ecran.

Notă


Imaginile sunt salvate pe ecran în **Stocare > VideoPresenter > Fotografie > [Dosar datat]**.

2. Dacă doriți să vă întoarceți la modul de previzualizare a camerei, atingeți ușor pictograma **Back (Înapoi)** .









3. Atingeți oricare dintre aceste opțiuni din bara de meniu pentru a ajusta imaginea:


Opțiunea de meniu	Descriere
 Normal	Mod imagine. Acesta este modul de previzualizare implicit, fără efecte vizuale.
 Îmbunătățit	Modul text.
 Reglare	<p>Selectați opțiunile de reglare a imaginii aparatului foto, inclusiv modul ecran complet sau automat (raport de aspect fix), modificarea dimensiunii imaginii sau rotirea imaginii.</p> <p>De asemenea, puteți selecta una dintre următoarele opțiuni de afișare a imaginii:</p> <ul style="list-style-type: none">○ Atingeți N pentru a trece la modul normal○ Atingeți T pentru a reduce utilizarea culorilor și a îmbunătăți calitatea afișării textului.○ Atingeți P pentru a reduce contrastul și a crește saturația pentru a îmbunătăți calitatea imaginii. <p>Atingeți Advanced Options (Opțiuni avansate) pentru a accesa comenzile pentru ajustarea dinamică a luminozității, contrastului, saturației și clarității.</p>

4. Dacă doriți să faceți note pe captura de ecran, atingeți pictograma


Mark (Marcare)  . Apare bara de meniu *Mark (Marcare)*.




5. Atingeți oricare dintre următoarele opțiuni din bara de meniu pentru a scrie sau a desena cu cerneală digitală și pentru a salva captura de ecran adnotată. Puteți, de asemenea, să inserați o captură de ecran într-un fișier de tablă albă sau să încărcați captura de ecran în spațiul de stocare în cloud Google Drive sau OneDrive.


Opțiunea de meniu	Descriere
 Selectați	Ieșiți din modul Pen sau Highlighter pentru a relua funcțiile tactile. De exemplu, atingeți și țineți apăsat imaginea pentru a-i muta poziția.
 Stilou	Folosiți pixurile de pe ecran sau degetul pentru a scrie sau a desena cu cerneală digitală.
 Evidențiazătorul	Folosiți instrumentul Highlighter pentru a accentua textul sau obiectele.
 Salvați	Salvați captura de ecran curentă.
 Mai mult	Selectați din următoarele opțiuni: <ul style="list-style-type: none">○ Atingeți ușor pictograma Fișier  pentru a trece la aplicația Manager fișiere pentru a localiza și vizualiza imaginile salvate anterior.○ Atingeți pictograma Insert (Inserare)  pentru a deschide o nouă tablă albă și a insera captura de ecran curentă.○ Atingeți pictograma Cloud  pentru a salva captura de ecran curentă direct într-un cont Google Drive sau OneDrive.

6. Atingeți pictograma **Close (Închidere)**  pentru a ieși din meniul Mark (Marcaj) și a reveni la captura de ecran.

Pentru a vizualiza simultan intrarea camerei și imaginile capturate anterior

1. Atingeți pictograma **Vizualizare**  în colțul din dreapta jos al ecranului.
2. Atingeți oricare dintre aceste opțiuni din bara de meniu din colțul din dreapta jos al ecranului.

Opțiunea de meniu	Descriere
 Dublu	Afișează previzualizarea camerei curente în jumătatea stângă a ecranului și o imagine salvată anterior în jumătatea dreaptă.
 Patru	Afișează previzualizarea camerei curente în cadranul din stânga sus al ecranului și până la trei imagini salvate anterior în celelalte trei cadrane.
 Previzualizare	Încărcați o altă imagine, capturată anterior, în această locație de previzualizare.

3. Atingeți pictograma **Close (Închidere)**  pentru a ieși din meniul de vizualizare și a reveni la înregistrarea video de la camera conectată.

Leșirea camerei

Când ați terminat, atingeți pictograma **Exit (leșire)**  în colțul din stânga jos al ecranului.



Utilizarea Clean



Folosiți aplicația Clean pentru a optimiza memoria de sistem a ecranului și pentru a șterge fișierele din coșul de gunoi.


Deschiderea și închiderea aplicației Clean

Pentru a deschide aplicația Clean

1. Pe ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor pictograma **Aplicații** .
2. Atingeți ușor pictograma **Clean (Curățare)** .

Apare interfața principală a aplicației Clean.

Notă

Pentru a verifica informațiile despre versiunea aplicației Clean, atingeți pictograma **Info**  din colțul din stânga jos.

Pentru a închide aplicația Clean

Pentru a ieși din aplicația Clean, atingeți pictograma **Exit (leșire)**  în colțul din stânga jos.

Utilizarea instrumentului One Key Optimize


Utilizați instrumentul One Key Optimize pentru a goli memoria de sistem a ecranului, pentru a detecta problemele hardware și pentru a șterge în același timp fișierele șterse (coșul de gunoi) de pe ecran.

1. Atingeți **One Key Optimize** pentru a începe.
2. Așteptați ca aplicația să se termine.

Puteti **optimiza din nou** sau ieși din aplicație când ați terminat.

Utilizarea instrumentului Clean Memory


Utilizați instrumentul Clean Memory (Curățare memorie) pentru a șterge memoria RAM a sistemului de afișare.

1. Atingeți ușor pictograma **Clean Memory (Curățare memorie)** .
2. Așteptați ca aplicația să se termine.

Puteți **optimiza din nou** sau ieși din aplicație după ce ați terminat.

Utilizarea instrumentului Clean Trash

Utilizați instrumentul Clean Trash (Curățați coșul de gunoi) pentru a șterge fișierele șterse de pe ecran (coșul de gunoi).

1. Atingeți ușor pictograma **Curăță coșul de gunoi** .
2. Așteptați ca aplicația să se termine.



Puteți să **curățați din nou** sau să ieșiți din aplicație atunci când ați terminat.

Utilizarea Cloud Drive




Utilizați aplicația Cloud Drive pentru a configura afișajul pentru a salva sau a prelua elemente dintr-un cont Google Drive sau OneDrive (necesită un cont Google Drive sau OneDrive existent).

Pentru a deschide aplicația Cloud Drive

1. Pe ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor pictograma **Aplicații** .
2. Atingeți ușor pictograma **Cloud Drive** .

Pentru a adăuga un cont

1. Atingeți ușor **Add Account (Adăugare cont)**.
2. Alegeți un tip de cont atingând **Google Drive** sau **OneDrive**.
3. Introduceți adresa de e-mail și parola contului dvs. și **permiteți** permisiunile atunci când vi se solicită. Dacă doriți, repetați pașii de la 1 la 3 pentru a adăuga mai multe conturi.
4. Pentru a seta un cont ca fiind contul implicit al afișajului, selectați contul și atingeți **Set as default**. Dacă doriți ca acest cont să nu mai fie cel implicit, atingeți **Anulare ca implicit**. Dacă doriți să vă deconectați de la un cont, atingeți **Logout**.
5. Atingeți pictograma **Close (Închidere)**  pentru a ieși.

Utilizarea WPS Office





Puteți utiliza funcțiile Writer, Prezentare și Foaie de calcul din această suită office pentru a crea sau vizualiza o varietate de tipuri de documente. WPS Office poate, de asemenea, să deschidă și să editeze documente create cu o varietate de alte programe, inclusiv Microsoft Office, Google Docs și Adobe Acrobat.

Notă

WPS este o aplicație terță parte. Asistența SMART pentru această aplicație poate varia în funcție de cerere.

Deschiderea aplicației WPS Office

1. Pe ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor pictograma **Aplicații** .
 2. Atingeți ușor pictograma **WPS Office** .
- Apare ecranul de întâmpinare WPS Office.

Utilizarea aplicației WPS Office

Pentru informații despre utilizarea biroului WPS, consultați site-ul help.wps.com/ support.



Utilizarea Manager de fișiere



Utilizați Managerul de fișiere pentru a accesa fișierele salvate pe ecran, pe unități USB sau în spațiul de stocare în cloud Google Drive sau OneDrive. Conectați-vă la contul cloud și accordați permisiuni înainte de a utiliza Manager fișiere pentru a accesa contul respectiv.

De asemenea, puteți deschide fișierele .enb sau .png salvate în managerul de fișiere.

Deschiderea managerului de fișiere

1. Pe ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor pictograma **Aplicații** .
 2. Atingeți ușor pictograma **Fișier** .
- Apare Managerul de fișiere.

Vizualizarea fișierelor

Pentru a vizualiza un fișier de tablă salvat din aplicația Whiteboard

1. În Managerul de fișiere, căutați dosarul care conține fișierul de tablă salvat și atingeți-l de două ori.

Notă

Locația implicită a folderului pentru salvarea fișierelor *Whiteboard* în File Manager este *Whiteboard*. Consultați [Utilizarea Whiteboard](#) la pagina 31

2. Atingeți de două ori fișierul Whiteboard (.enb) pentru a-l deschide.

Pentru a vizualiza o imagine, a reda un fișier audio sau a viziona un videoclip

1. În Managerul de fișiere, căutați fișierul și apăsați de două ori pe el.

Sfat


Locațiile obișnuite de stocare a fișierelor foto și video sunt dosarele DCIM, Pictures, Video Presenter, Movies și Palette.

2. Fișierul se deschide în aplicația corespunzătoare.

Sfat

Glisați ecranul spre stânga sau spre dreapta pentru a vedea toate imaginile din acel dosar.

Pentru a opri vizualizarea fișierului

În **bara de instrumente** a ecranului, atingeți ușor pictograma **Acasă** . Consultați [Toolbar \(Bara de instrumente\)](#) la pagina 20


Mutarea sau copierea fișierelor


Utilizarea unei unități USB

Pentru a muta sau a copia un fișier de pe o unitate USB pe afișaj

1. Conectați o unitate USB la afișajul de pe panoul de conectare din față.



2. Pe ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor pictograma Aplicații .

3. Atingeți ușor pictograma **Fișier**  .
4. Atingeți ușor numele unității USB conectate.
5. Căutați fișierele pe care doriți să le mutați sau să le copiați.
6. Atingeți ușor un
fișier pentru a-l
selecta. SAU

Atingeți **Select (Selectare)** pentru a selecta mai multe fișiere. În dreptul fișierelor selectate apare o casetă de selectare.

7. Atingeți **Cut (Tăiere)** sau **Copy (Copiere)** în meniul de jos.

Notă



Cut (Tăiere) va elimina fișierul de pe unitatea USB, în timp ce **Copy (Copiere)** va lăsa fișierul pe unitatea USB.

8. **Stocare** la sursa.
9. Căutați dosarul în care doriți să mutați fișierul.
10. Atingeți de două ori dosarul pentru a-l deschide.
11. Atingeți ușor **Paste**.
Fișierul este copiat sau mutat pe ecran.

Pentru a muta sau a copia un fișier de pe afișaj pe o unitate USB

1. Conectați o unitate USB la afișajul de pe panoul de conectare din față.



2. Pe ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor pictograma **Aplicații** .
3. Atingeți ușor pictograma **Fișier** .
4. **Stocare** la sursa
5. Căutați fișierele pe care doriți să le mutați sau să le copiați.
6. Atingeți ușor fișierul pentru a-l selecta.
SAU

Atingeți **Select (Selectare)** pentru a selecta mai multe fișiere. În dreptul fișierelor selectate apare o casetă de selectare.

7. Atingeți **Cut (Tăiere)** sau **Copy (Copiere)** în meniul de jos.

Notă

Cut va elimina fișierul de pe ecran, în timp ce **Copy** va lăsa fișierul pe ecran.

8. Atingeți ușor numele unității USB conectate.

9. Căutați dosarul în care doriți să mutați sau să copiați fișierul.
10. Atingeți de două ori dosarul pentru a-l deschide.
11. Atingeți ușor **Paste**.



Fișierul este copiat sau mutat pe unitatea USB.

Utilizarea unui cont Google Drive sau OneDrive

Procedurile următoare presupun ca mai întâi să configurați afișajul pentru a salva sau a prelua elemente dintr-un cont Google Drive sau OneDrive.

Consultați [Utilizarea Cloud Drive](#) la pagina 68

Pentru a muta sau a copia un fișier de pe o unitate cloud pe ecran

1. Pe ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor pictograma **Aplicații** .
2. Atingeți ușor pictograma **Fișier** .
3. Atingeți **Cloud Drive**.
4. Căutați fișierele pe care doriți să le mutați sau să le copiați.

5. Atingeți ușor fișierul
pentru a-l selecta.

SAU

Atingeți **Select (Selectare)** pentru a selecta mai multe fișiere. În dreptul fișierelor selectate apare o casetă de selectare.

6. Atingeți **Cut (Tăiere)** sau **Copy (Copiere)** în meniul de jos.

Notă


Tăierea va elimina fișierul de pe unitatea Cloud, în timp ce **Copierea** va lăsa fișierul pe unitatea Cloud.

7. **Stocare** la sursa.
8. Căutați dosarul în care doriți să mutați fișierul.
9. Atingeți de două ori dosarul pentru a-l deschide.

10. Atingeți ușor **Paste**.

Fișierul este copiat sau mutat pe ecran.

Pentru a muta sau a copia un fișier de pe afișaj pe o unitate cloud

1. Pe ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor pictograma **Aplicații** .



2. Atingeți ușor pictograma **Fișier** .

3. **Stocare**.

4. Căutați fișierele pe care doriți să le mutați sau să le copiați.

5. Atingeți ușor fișierul

pentru a-l selecta.

SAU

Atingeți **Select (Selectare)** pentru a selecta mai multe fișiere. În dreptul fișierelor selectate apare o casetă de selectare.

6. Atingeți **Cut (Tăiere)** sau **Copy (Copiere)** în meniul de jos.

Notă

Cut (Tăiere) va elimina fișierul de pe ecran, în timp ce **Copy (Copiere)** va lăsa fișierul pe ecran.

7. Atingeți **Cloud Drive**.

8. Căutați dosarul în care doriți să mutați sau să copiați fișierul.

9. Atingeți de două ori dosarul pentru a-l deschide.

10. Atingeți ușor **Paste**.

Fișierul este copiat sau mutat pe unitatea Cloud.

Instalarea aplicațiilor utilizând Managerul de fișiere

Puteți utiliza File manger pentru a instala aplicații de la terți pe ecran.

! Important

Instalarea aplicațiilor de la terți funcționează numai dacă ați activat opțiunea *Surse necunoscute* din **Display Settings (Setări afișare) > System (Sistem) > Security (Securitate) > Install from unknown sources (Instalare din surse necunoscute)** (este dezactivată în mod implicit).


Pentru mai multe informații, consultați *Ghidul de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria SMART Board GX (V3)* (docs.smarttech.com/kb/171903).

Pentru a instala aplicații utilizând File Manager

1. Descărcați și salvați fișiere Android Package (.apk) pe o unitate USB.

2. Conectați unitatea USB la afișajul de pe panoul de conectare din față.



3. Pe ecranul de pornire al ecranului, atingeți ușor pictograma **Aplicații** .

4. Atingeți ușor pictograma **Fișier** .

5. Atingeți ușor numele unității USB conectate.

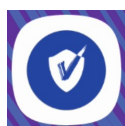
6. Căutați și atingeți de două ori fișierul .apk pe care doriți să îl instalați.

Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala aplicația pe ecran.

Formate de fișiere acceptate

Consultați [Formate media acceptate](#)

Utilizarea gestionării la distanță SMART



Puteți utiliza SMART Remote Management pe ecran.

Pentru mai multe informații, consultați *Ghidul de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria SMART Board GX (V3)* (docs.smarttech.com/kb/171903).

Utilizarea setărilor



Accesați setările afișajului pentru a configura setările de rețea și Wi-Fi, comenzile interfeței utilizatorului, opțiunile de afișare a barei de instrumente și setările de conectare a dispozitivelor de intrare și ieșire. De asemenea, puteți configura aplicațiile, puteți vedea setările de sistem, puteți vizualiza informații de reglementare și multe altele.

Pentru mai multe informații, consultați *Ghidul de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria SMART Board GX (V3)* (docs.smarttech.com/kb/171903).

Aplicații neacceptate

Unele aplicații pot cauza probleme cu ecranele GX (V3) și, prin urmare, nu sunt acceptate pe aceste ecrane.

Icoana	Note
Lansatoare	Aplicațiile de lansare pot interfera cu aplicația ecranului de pornire și pot face ca aplicațiile Input, Screen Share și alte aplicații să nu mai funcționeze.
Browsere web	Browserele web terțe permit utilizatorilor să descarce APK-uri și alte fișiere de pe internet.
Managerii de fișiere	Managerii de fișiere pot permite accesul la fișiere și setări de sistem ascunse.
Tastaturi	Tastaturile terților pot cauza o mare varietate de probleme cu experiența Android încorporată.

Icoana	Note
Asistenți de configurare, dispozitive de reglare a setărilor de sistem și aplicații care permit înrădăcinarea sistemului	Aceste aplicații acordă acces la sistemul de operare și pot cauza o mare varietate de probleme.
Redactori de muzică online	Playerii de muzică online pot funcționa în fundal. Interfața este ascunsă și nu puteți opri redarea de muzică neintenționată.
Aplicații care necesită servicii Google Play	Politicile Google nu permit utilizarea Serviciilor Google Play pe produse cu afișaj interactiv. Aplicațiile care necesită Google Play Services nu vor funcționa pe afișajele interactive SMART Board GX (V3) cu Android încorporat, iar încercările de a le rula ar putea cauza probleme.
Aplicații cu GPS	Limitările hardware împiedică aplicațiile să funcționeze.
Aplicații cu NFC	Limitările hardware împiedică aplicațiile să funcționeze.
Aplicații care necesită orientare portret	Aplicațiile care necesită orientarea portret nu se potrivesc pe ecranul landscape. Instalați numai aplicații care permit orientarea peisaj.

Capitolul 3 Utilizarea widgeturilor pe afișaj

Meniul Setări intrare _____	85
Utilizarea widgetului de suprapunere _____	85
Instrumente și controale de suprapunere _____	86
Utilizarea widgetului Cronometru _____	88
Utilizarea cronometrului _____	90
Utilizarea widget-ului Spotlight _____	92
Utilizarea widgetului Înregistrare _____	93
Utilizarea widgetului Freeze _____	95
Utilizarea widgetului PIP _____	96
Utilizarea widgetului ecran divizat _____	97
Utilizarea blocării ecranului _____	98
Utilizarea instrumentului Calculator _____	98
Utilizarea widgetului Captură de ecran _____	99

Acest capitol prezintă widget-urile de pe afișajele interactive din seria SMART Board GX (V3).


Pentru a deschide meniul widget, deschideți meniul **Toolbar** (consultați *Meniuri și comenzi pe ecran* la pagina 19) și atingeți pictograma **More (Mai multe)** .

De asemenea, puteți fixa în bara de instrumente widgeturile pe care le utilizați în mod regulat (consultați *Comenzi rapide pentru widgeturile preferate* la pagina 22).


Notă

Widgeturile apar întotdeauna deasupra altor ferestre deschise, programe și dispozitive conectate.

Meniul Instrumente conține următoarele instrumente și controale:

Icoana	Widget	Funcția	Pentru mai multe informații
	Intrare	Selectați o intrare și reglați luminozitatea și volumul. De asemenea, puteți accesa opțiunile avansate pentru configurarea setărilor de intrare.	Consultați <i>Ghidul de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria SMART Board GX (V3)</i> (docs.smarttech.com/kb/171903).

Icoana	Widget	Funcția	Pentru mai multe informații
	Suprapunere	Scrieți pe o suprapunere peste orice aplicație, videoclip, site web, document sau imagine, inclusiv pe o intrare de la un computer conectat. De asemenea, este acceptată salvarea în cloud storage.	Consultați Utilizarea widgetului de suprapunere pe pagina următoare
	Cronometru	Porniți un cronometru cu numărătoare inversă.	Consultați Utilizarea widgetului Cronometru la pagina 88
	Cronometru	Porniți un cronometru care numără de la zero pentru a măsura timpul scurs.	Consultați Utilizarea cronometrului la pagina 90
	Spotlight	Utilizați widgetul Spotlight în timpul unei prezentări pentru a atrage atenția asupra unei zone a ecranului.	Consultați Utilizarea widgetului Spotlight la pagina 92
	Înregistrare	Folosiți widgetul Record (Înregistrare) pentru a înregistra acțiunile dvs. pe ecran.	Consultați Utilizarea widgetului Înregistrare la pagina 93
	Congelare	Îngheață și mărește imaginea curentă de pe ecran.	Consultați Utilizarea widgetului Freeze la pagina 95
	PIP	Folosiți widgetul imagine în imagine (PIP) pentru a afișa o intrare diferită într-o fereastră plutitoare mai mică în timp ce utilizați alte aplicații pe ecran.	Consultați Utilizarea widgetului PIP la pagina 96
	Ecran divizat	Utilizați widgetul Split screen pentru a împărți ecranul în două părți, permițându-vă să utilizați simultan două aplicații sau widgeturi diferite.	Consultați Utilizarea widgetului Ecran divizat la pagina 97
	Blocarea ecranului	Blocați ecranul.	Consultați Utilizarea blocării ecranului la pagina 98
	Calculator	Deschideți un calculator pe ecran.	Consultați Utilizarea instrumentului Calculator la pagina 98

Icoana	Widget	Funcția	Pentru mai multe informații
	Captură de ecran	Capurați capturi de ecran de pe orice lucru de pe ecran, inclusiv conținut din aplicații, site-uri web și videoclipuri. Selectați Freedom, Full și modul fereastră. Puteți adăuga ecrane capturate la o tablă albă și le puteți edita.	Consultați Utilizarea widgetului Captură de ecran pe pagina 99

Meniul Setări intrare



Selectați o intrare și reglați luminozitatea și volumul. De asemenea, puteți accesa opțiuni avansate pentru reglarea audio, a ecranului, a afișajului și a imaginii.

Consultați *Ghidul de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria SMART Board GX (V3)* (docs.smarttech.com/kb/171904).



Utilizarea widgetului de suprapunere

Utilizați widgetul Overlay pentru a scrie sau desena peste conținutul ecranului afișat în mod curent. După ce ați terminat, puteți salva suprapunerea în biblioteca Files (Fișiere). De asemenea, puteți salva suprapunerile direct într-un cont Google Drive sau OneDrive.

A scrie sau a desena pe o suprapunere

1. Atingeți ușor pictograma **Suprapunere** .
2. Folosiți pixurile de pe ecran sau degetul pentru a scrie sau a desena cu cerneală digitală.
3. Dacă doriți să păstrați suprapunerea, atingeți pictograma **Save (Salvare)**  pentru a salva fișierul imagine pe ecran în format .png.

SAU

Atingeți pictograma **Mai multe**  apoi pictograma **Cloud Drive** pe  u a salva fișierul în contul Google Drive sau OneDrive.

Acest lucru va salva, de asemenea, o copie a fișierului .png la nivel local.

4. Când ați terminat, atingeți pictograma **Close (Închidere)**  pentru a ieși din suprapunere.

Pentru a șterge cerneala de pe o suprapunere

Ștergeți cerneala trecând cu pumnul sau cu palma peste

cerneala digitală. SAU

Atingeți pictograma **Clean (Curățare)** și ștergeți toată cerneala.

Pentru a partaja o suprapunere

Dacă dispozitivul mobil are un scanner de coduri QR, acesta poate deschide o imagine a suprapunerii într-un browser web.

Notă

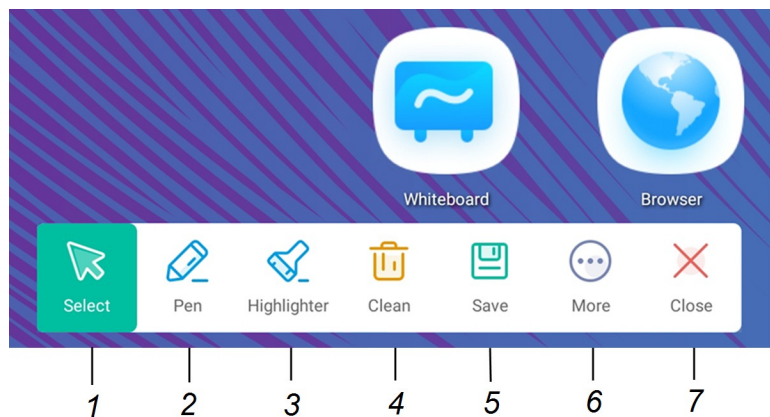
După ce imaginea de suprapunere este partajată, aceasta nu este actualizată pentru a reflecta modificările efectuate la afișaj.

1. Atingeți ușor pictograma **Mai multe** .
2. Atingeți ușor pictograma **Share (Partajare)** .
3. Scanați codul QR cu dispozitivul dumneavoastră mobil.

Vi se solicită să deschideți imaginea în browserul dispozitivului.

Când apare imaginea, puteți salva imaginea pe dispozitivul mobil sau o puteți partaja cu alte persoane.

Instrumente și controale de suprapunere



Nu.	Instrument
1	Selectați instrumentul. Atunci când instrumentul Select este activ, atingerea trece prin suprapunere și interacționează cu conținutul ecranului din spatele acesteia.
2	Instrumentul creion. Atunci când instrumentul Pen este activ, atingerea dumneavoastră desenează cerneală digitală pe suprapunere. Sunt disponibile opțiuni pentru dimensiunea și culoarea stiloului.
3	Instrument de evidențiere. Atunci când instrumentul Highlighter este activ, atingerea dumneavoastră desenează cerneală digitală transparentă pe suprapunere. Sunt disponibile opțiuni pentru dimensiunea și culoarea stiloului.
4	Ștergeți toată cerneala digitală de pe suprapunere.
5	Salvează suprapunerea curentă.
6	Deschideți Managerul de fișiere, introduceți o imagine și accesați stocarea în cloud.
7	Îndepărtați suprapunerea și închideți widgetul Overlay.

Utilizarea widgetului Cronometru

Utilizați widgetul Timer pentru a afișa pe ecran un cronometru cu numărătoare inversă.

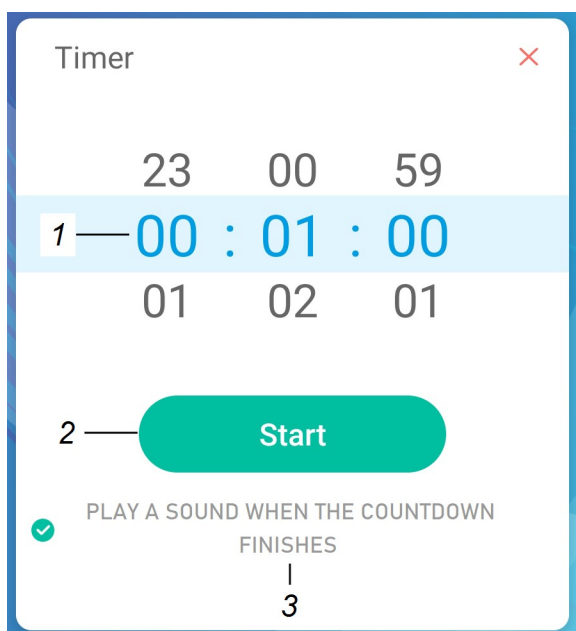
Pentru a utiliza widgetul Cronometru

1. Atingeți ușor pictograma

Cronometru  . Se

deschide widgetul Timer

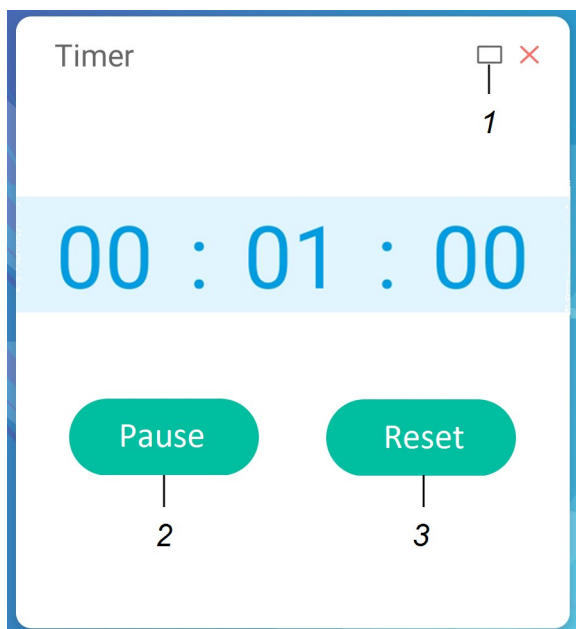
(Cronometru):



Nu.	Instrument
1	Afișajul cronometrului (de la stânga la dreapta): ore, minute, secunde. Glisați degetul în sus sau în jos pe numere pentru a personaliza cronometrul de numărătoare inversă.
2	Porniți cronometrul de numărătoare inversă.
3	(Opțional) activați opțiunea PLAY A SOUND WHEN THE COUNTDOWN FINISHES (Redă un sunet când se termină numărătoarea inversă) pentru a adăuga un ton de apel sonor care sună când se termină cronometrul.

2. Atingeți **Start** pentru a porni cronometrul de numărătoare inversă.

Această imagine și acest tabel descriu opțiunile disponibile după pornirea cronometrului:



Nu.	Instrument
1	Efectuați cronometrul de numărătoare inversă pe tot ecranul. Atingeți din nou pentru a reveni la dimensiunea normală. Atingeți ecranul oriunde altundeva decât cronometrul pentru a transforma cronometrul într-o fereastră mobilă plutitoare și pentru a o deplasa.
2	Puneți pe pauză cronometrul de numărătoare inversă.
3	Resetați cronometrul de numărătoare inversă.

Pentru a închide widgetul Cronometru

Atingeți ușor pictograma închidere  .

Utilizarea cronometrului

Utilizați widgetul Cronometru pentru a număra de la zero și a măsura timpul scurs.

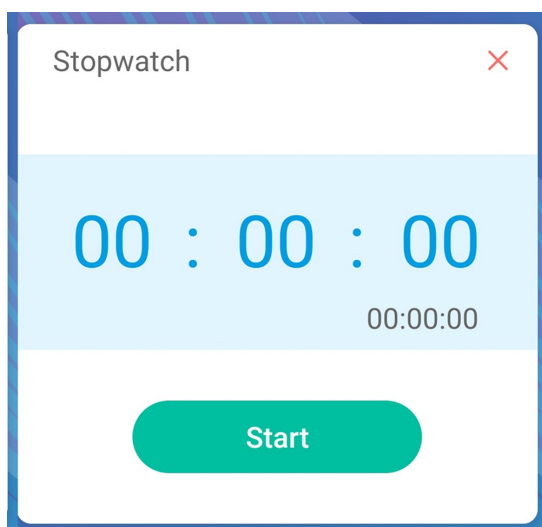
Pentru a utiliza widgetul Cronometru

1. Atingeți ușor pictograma

Cronometru . Se

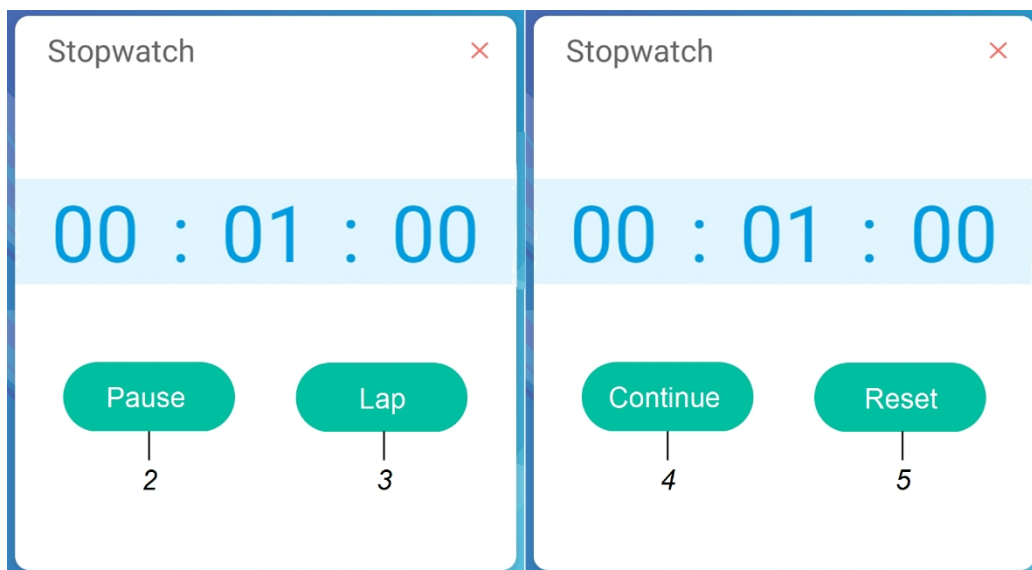
deschide instrumentul

Stopwatch (Cronometru):



2. Atingeți **Start** pentru a porni cronometrul.

Această imagine și acest tabel descriu opțiunile disponibile după ce cronometrul a pornit:



Nu.	Instrument
1	Opriți cronometrul.
2	Înregistrați ora curentă și afișați-o într-o listă cu alte ore pe care le-ați înregistrat.
3	Reluați cronometrul după o pauză.
4	Resetați cronometrul la zero.

Sfat

Puteți transforma widget-ul Cronometru într-un meniu mobil plutitor, atingând o altă parte a ecranului.

Pentru a închide widgetul Cronometru

Atingeți ușor pictograma
Închidere .

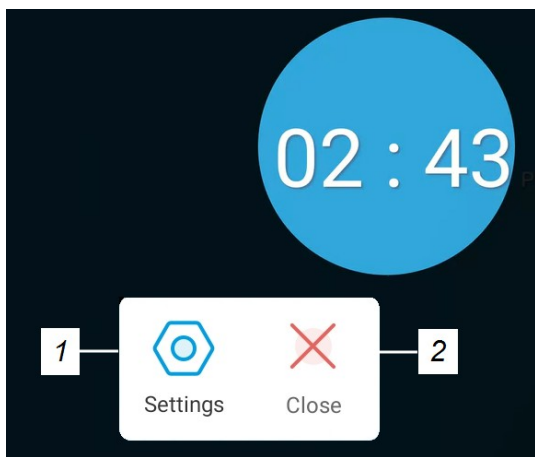
Utilizarea widgetului Spotlight

Puteți utiliza widgetul Spotlight în timpul unei prezentări pentru a atrage atenția asupra unei anumite zone a ecranului.

Pentru a utiliza widgetul Spotlight

1. Atingeți ușor pictograma **Spotlight** .


Widgetul Spotlight este activat:



Nu.	Instrument
1	Deschideți Settings (Setări) pentru controale care modifică dimensiunea și transparența spotului. Sfat De asemenea, puteți utiliza gesturi cu degetul pentru a modifica dimensiunea zonei de reflecție.
2	Închideți widgetul Spotlight.

2. Apăsați și trageți fereastra Spotlight pentru a evidenția o zonă a ecranului.

Pentru a închide widgetul Spotlight

Atingeți ușor pictograma **Închidere** .

Utilizarea widgetului Înregistrare

Puteți utiliza widgetul Record (Înregistrare) pentru a înregistra o înregistrare video a activității de pe ecran.

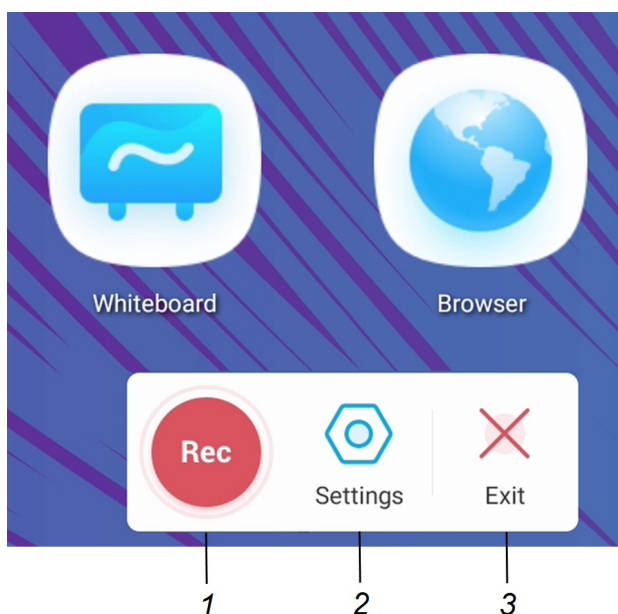
Pentru a utiliza widgetul de înregistrare

1. Atingeți ușor pictograma


Înregistrare . Se

deschide widgetul Record

(Înregistrare):

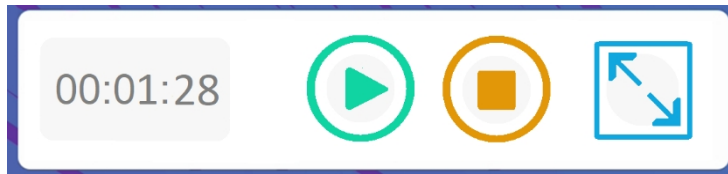



Nu.	Instrument
1	Începeți înregistrarea.
2	Deschideți Settings (Setări) pentru controale care modifică rezoluția videoclipului și pentru a selecta o locație pentru înregistrarea salvată.
3	Închideți widgetul de înregistrare.


2. (Opțional) Atingeți **Settings (Setări)** și modificați rezoluția implicită și locația înregistrării salvate.
3. Atingeți pictograma **Rec**  pentru a începe înregistrarea acțiunilor dvs. pe ecran.



4. Dacă doriți să întrerupeți înregistrarea, atingeți pictograma **Pauză** .



Pentru a relua înregistrarea, apăsați pictograma **Resume (Reluare)** .

5. Pentru a opri înregistrarea, atingeți pictograma **Oprire** . Înregistrarea este salvată pe ecran.

Pentru a închide widgetul Înregistrare

Atingeți ușor pictograma **Exit (Ieșire)** .

Utilizarea widgetului Freeze

Puteți utiliza widgetul Freeze pentru a îngheța temporar ecranul.

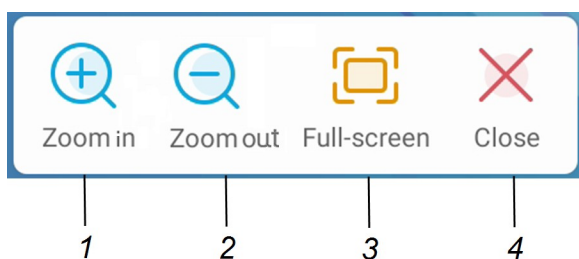
Notă

Înghețarea ecranului nu întrerupe aplicațiile care rulează pe computerul conectat. Pur și simplu îngheață afișajul acestor aplicații.

Pentru a utiliza widgetul Freeze

1. Atingeți ușor pictograma **Freeze (Înghețare)** .

Apare widgetul Freeze (Înghețare) și ecranul este înghețat temporar:



Nu.	Instrument
1	Efectuați zoom în ecranul curent. Sfat De asemenea, puteți utiliza gesturile de prindere a degetelor pentru a mări sau micșora imaginea.
2	Efectuați o mărire din ecranul curent.
3	Reveniți la dimensiunea implicită a ecranului.
4	Închideți widgetul Freeze.

2. Apăsați și glisați imaginea înghețată pentru a o muta pe ecran și utilizați comenzile de zoom pentru a vă concentra asupra unui anumit detaliu.

Pentru a închide widgetul Freeze


Atingeți ușor pictograma **Închidere** .

Utilizarea widgetului PIP

Widgetul imagine în imagine (PIP) vă permite să afișați o intrare diferită într-o fereastră plutitoare mai mică pe care o puteți poziționa oriunde pe ecran. Fereastra plutitoare apare deasupra aplicațiilor deschise, permițându-vă să continuați să vizualizați cea de-a doua intrare în timp ce interacționați cu alte aplicații sau site-uri web.

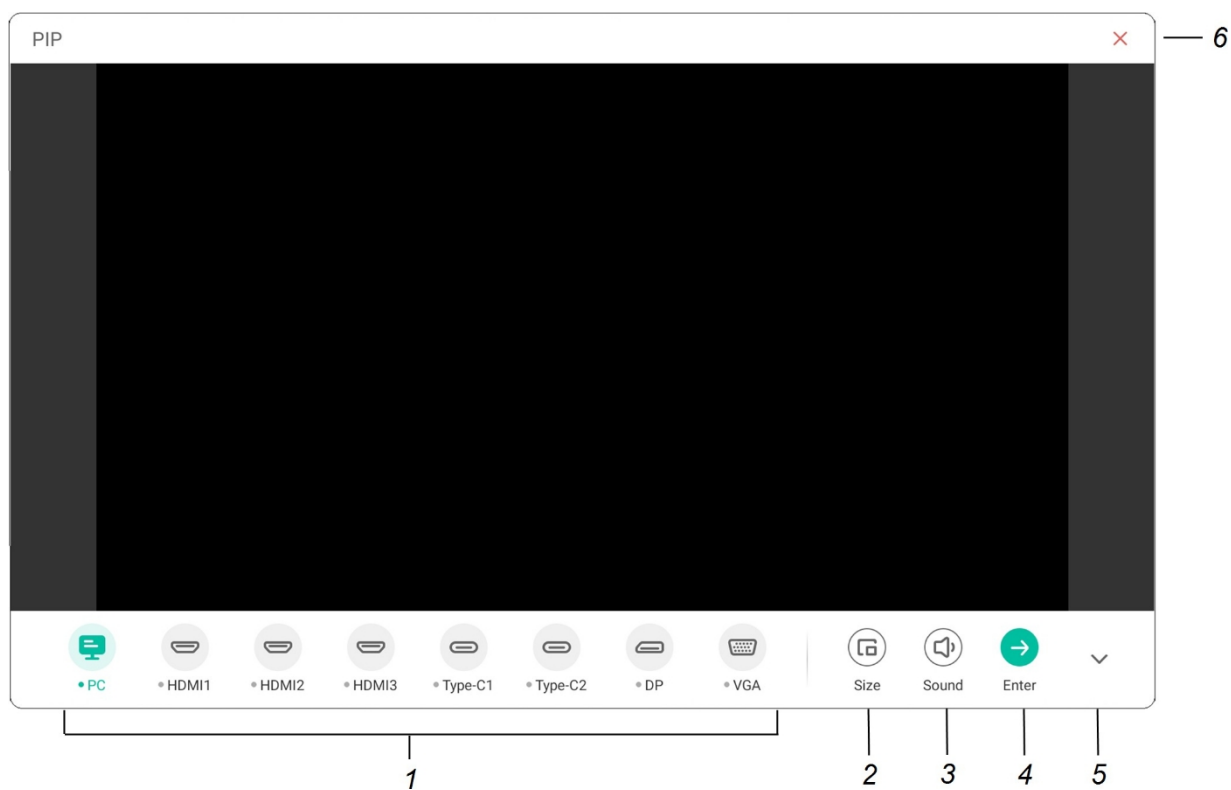
Pentru a utiliza widgetul PIP

1. Atingeți ușor


pictograma **PIP** .

Se deschide widgetul

PIP:



Nu.	Instrument
1	Selectați o intrare.
2	Alegeți o dimensiune pentru fereastra plutitoare (mică, medie sau mare).
3	Creșteți, reduceți sau dezactivați volumul de intrare.
4	Afișează datele de intrare pe ecran complet.
5	Ascundeți elementele de meniu.
6	Închideți widgetul PIP.

2. Atingeți o intrare pentru a apărea în cea de-a doua fereastră.
3. Atingeți pictograma **Enter (Introducere)**  pentru a vizualiza intrarea selectată pe ecran complet.

Notă

Dacă intrarea selectată are și un cablu USB conectat pentru atingere, puteți controla această intrare prin atingere, direct în fereastra PIP.

Pentru a închide widgetul PIP

Atingeți ușor pictograma **Închidere** .


Utilizarea widgetului ecran divizat

Widgetul Split screen împarte ecranul în două părți, permițându-vă să utilizați simultan două aplicații diferite. Afișați două documente sau imagini alăturate sau redați un videoclip pe o jumătate de ecran în timp ce luați notițe pe cealaltă jumătate.

Notă

Widgetul Split screen nu acceptă cerneala digitală simultană în cele două aplicații.

Pentru a utiliza widget-ul Split screen

1. Atingeți ușor pictograma **Ecran divizat** .
Apare o listă de aplicații care acceptă funcția Split screen (Ecran divizat).
2. Selectați o aplicație.
Aplicația selectată se deschide pe o jumătate a ecranului.
3. Selectați o a doua aplicație.
A doua aplicație se deschide lângă prima aplicație deschisă.

Pentru a închide widgetul Ecran divizat

Utilizați comenzile din aplicațiile deschise pentru a închide fiecare aplicație.

Utilizarea blocării ecranului

Utilizați funcția de blocare a ecranului pentru a securiza ecranul afișajului. Atunci când este activată funcția Screen lock (Blocare ecran), trebuie introdus un cod de acces din patru cifre pentru a debloca ecranul.

Note

- Crearea unui cod de blocare a ecranului face parte din configurarea inițială a ecranului. De asemenea, puteți configura funcția de blocare a ecranului în setările afișajului.
- De asemenea, puteți activa un ecran de blocare care apare atunci când ecranul se trezește din modul pregătit.

Consultați *Ghidul de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria SMART Board GX (V3)* (docs.smarttech.com/kb/171904).

Pentru a bloca ecranul

Atingeți ușor pictograma de **blocare a ecranului** .

Pentru a debloca ecranul, trebuie introdus un cod de acces.

Utilizarea instrumentului Calculator

Deschideți un calculator pe ecran care apare deasupra aplicațiilor care rulează pe ecran.

Pentru a utiliza widgetul Calculator

Atingeți ușor pictograma **Calculator** .


Pentru a închide widgetul Calculator, atingeți ușor pictograma **Close (Închidere)** .

Utilizarea widgetului Captură de ecran

Bara de instrumente Captură ecran vă permite să realizați o captură de ecran a unei zone dreptunghiulare sau a întregului ecran.

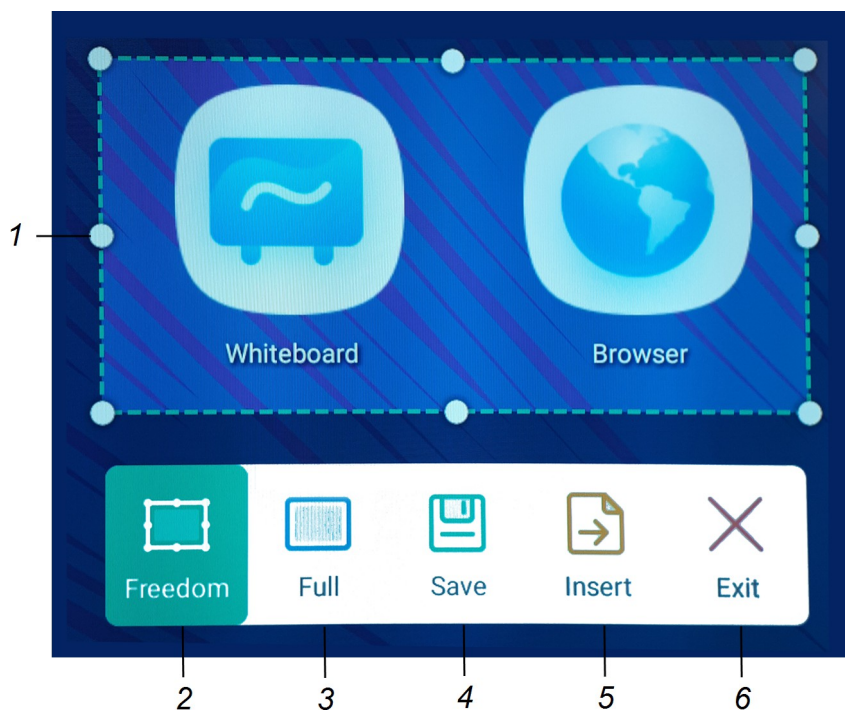
Pentru a utiliza instrumentul Captură de ecran

1. Atingeți ușor pictograma **Captură**

ecran . Se deschide



instrumentul Screen Capture

(Captură ecran):



Nu.	Instrument
1	Captură mânerelor de redimensionare a ferestrei.
2	Selectați o fereastră dreptunghiulară redimensionabilă.
3	Selectați întregul ecran.
4	Salvați fereastra sau ecranul selectat.
5	Introduceți fereastra sau ecranul selectat într-o nouă tablă albă.
6	Închideți widgetul Captură de ecran

2. Selectați zona sau ecranul pe care doriți să îl capturați.

3. Atingeți ușor pictograma **Salvare**  pentru a salva fereastra sau ecranul selectat. Imaginea capturată este salvată pe ecran în folderul implicit.
4. Atingeți **Finish (Terminare) pentru** a continua să lucrați pe ecran sau **Open (Deschidere)** pentru a vedea imaginea salvată în dosarul de destinație.
5. Dacă ați deschis folderul de destinație, puteți muta sau copia fișierul pe o unitate USB sau îl puteți încărca în contul Google Drive sau OneDrive (consultați *Mutarea sau copierea fișierelor* la pagina 70).
SAU
Atingeți pictograma **Insert (Inserare)**  pentru a insera fereastra sau ecranul selectat într-o nouă tablă albă.

Pentru a închide widgetul Captură ecran

Atingeți ușor pictograma **Închidere**  .

Capitolul 4 Conectarea calculatoarelor și a altor dispozitive

Instalarea și utilizarea software-ului SMART	101
Conectarea calculatoarelor din camere și a laptopurilor pentru oaspeți	102
Vizualizarea intrării unui computer conectat sau a unui alt dispozitiv conectat	109
Setarea rezoluției și a ratei de reîmprospătare a unui computer conectat	110
Utilizarea cablurilor recomandate	111
Partajarea receptoarelor USB tip B	112
Conectarea unui modul PC SMART OPS	112
Conectarea unităților USB, a perifericelor și a altor dispozitive	114

Avertisment

Asigurați-vă că toate cablurile care traversează podeaua până la ecran sunt împachetate și marcate corespunzător pentru a evita riscul de împiedicare.

Instalarea și utilizarea software-ului SMART

Afișajul este livrat cu software-ul SMART pe care îl puteți instala pe computerele conectate din sală și pe laptopurile clienților. Alte programe software SMART sunt opționale.

Inclus



SMART Notebook
SMART



Drive și cerneală pentru produsele

Optional



Lumio by SMART



SMART Notebook Plus

**SMART
Remote
Management**

Management la distanță
SMART



SMART Meeting Pro



Sala SMART TeamWorks

Consultați smarttech.com/downloads

Conectarea calculatoarelor din camere și a laptopurilor pentru oaspeți

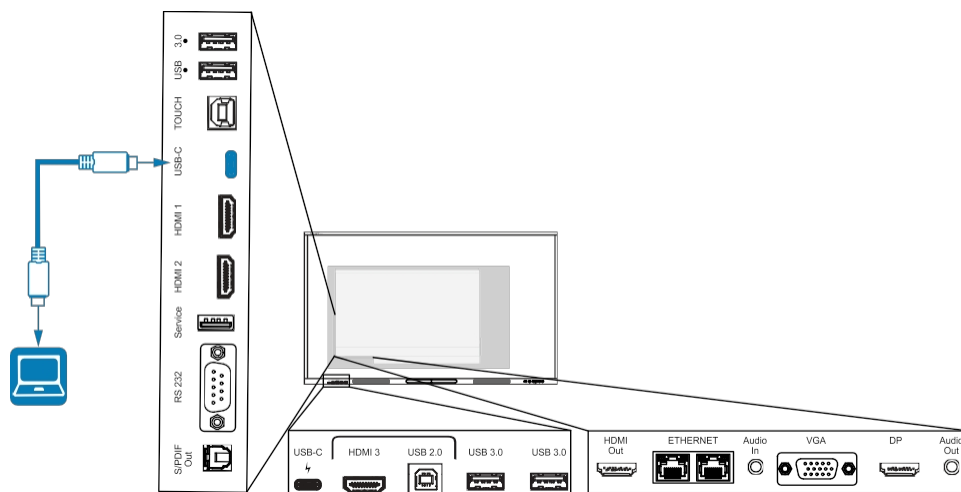
Puteți conecta calculatoarele din sală și laptopurile oaspeților la ecran pentru a le vizualiza și a interacționa cu acestea.

Note

- Instalați *software-ul SMART* pe computerele pe care le conectați la afișaj (consultați *Instalarea și utilizarea software-ului SMART* pe pagina anterioară).
- Asigurați-vă că driverule de produs SMART 12.20 sau o versiune ulterioară sunt instalate pe toate computerele conectate.
- Este posibil ca instalatorii organizației dvs. să fi conectat cablurile la ecran și să le fi trecut în spatele unui perete sau pe sub podea până la un birou sau o masă unde vă puteți plasa calculatorul.
- După cum se arată mai jos, HDMI 1, HDMI 2, VGA și Display Port împart receptorul Touch USB Type-B de pe panoul de conectare lateral, iar HDMI 3 utilizează receptorul Touch USB Type-B de pe panoul de conectare frontal (consultați *Partajarea receptoarelor USB Type-B* la pagina 105).
- Conectorul USB Type-C de pe panoul de conectare din față oferă o putere de până la 15 W pentru încărcarea dispozitivelor conectate.

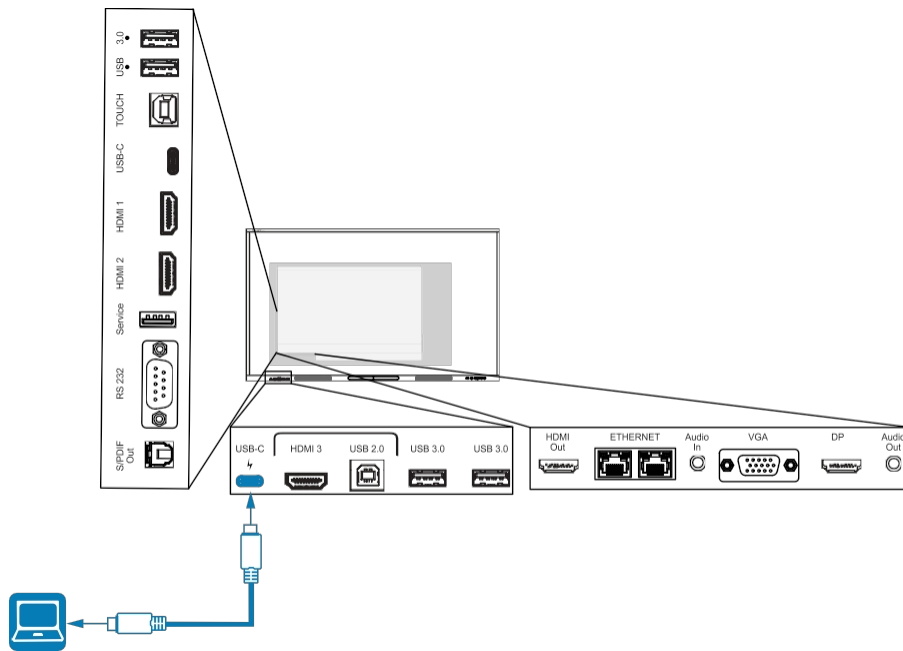
În cele ce urmează sunt prezentate locațiile conectorilor, precum și informațiile privind conectorii și cablurile pentru intrările afișajului.

• **USB Type-C 1**



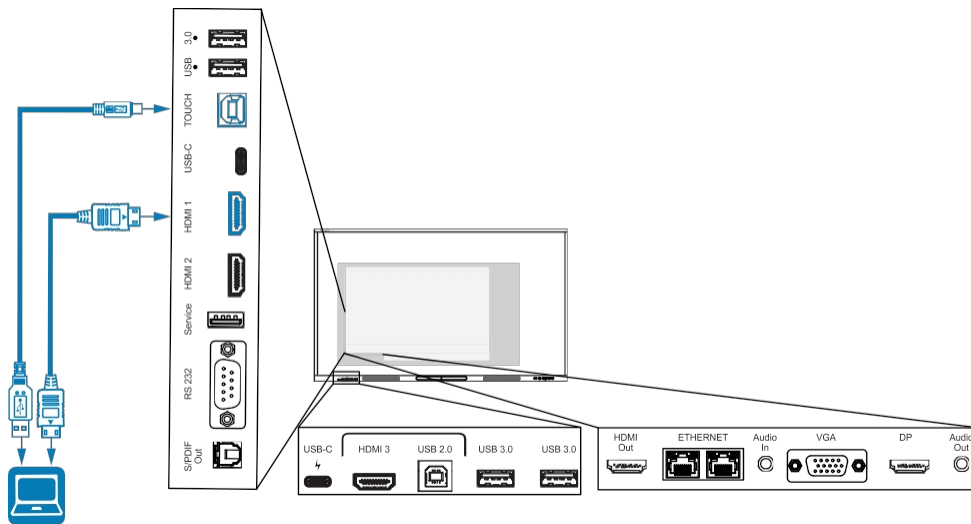
Conector	Standard	Tipul de conexiune	Cablu
USB Type-C 1	USB-C	Video/audio/touch	<u>SuperSpeed USB Type-C</u>

• **USB Type-C 2**



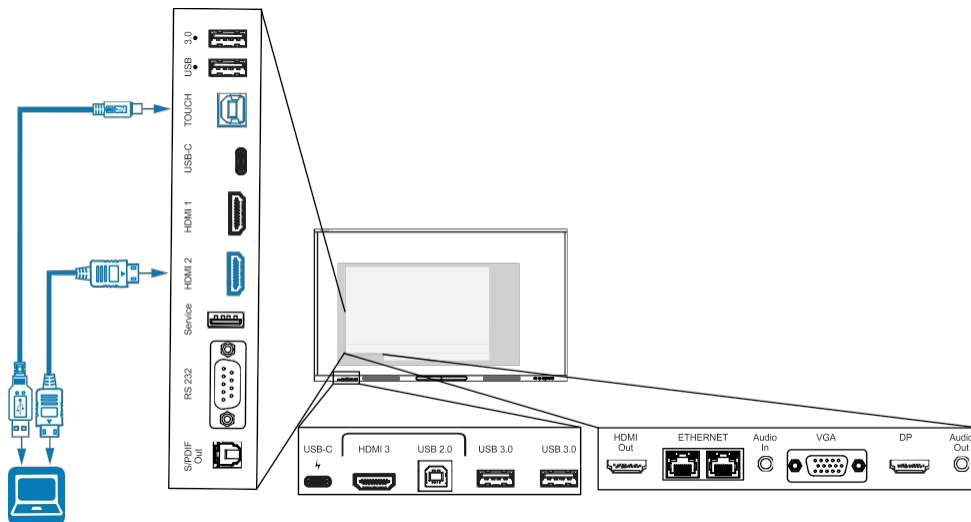
Conector	Standard	Tipul de conexiune	Cablu
USB Type-C 2	USB-C	Video/audio/touch	<u>SuperSpeed USB Type-C</u>

• **HDMI 1**



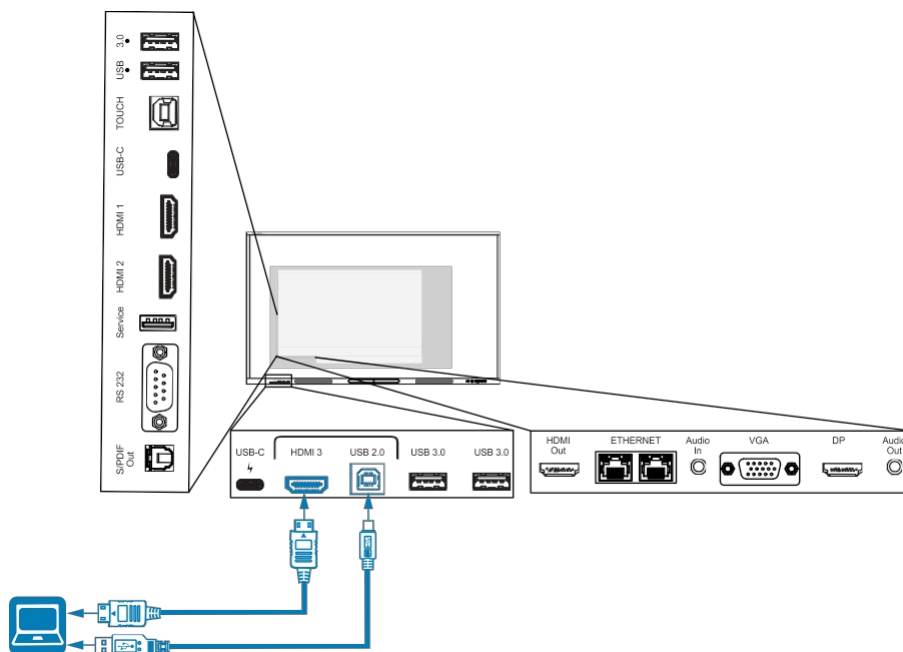
Conector	Standard	Tipul de conexiune	Cablu
HDMI 1	HDMI 2.0	Video/audio	<u>HDMI de mare viteză Premium (18 Gbps)</u>
Atingeți	USB 2.0 tip B	Atingeți	<u>USB 2.0 de mare viteză (480 Mbps)</u>

• **HDMI 2**



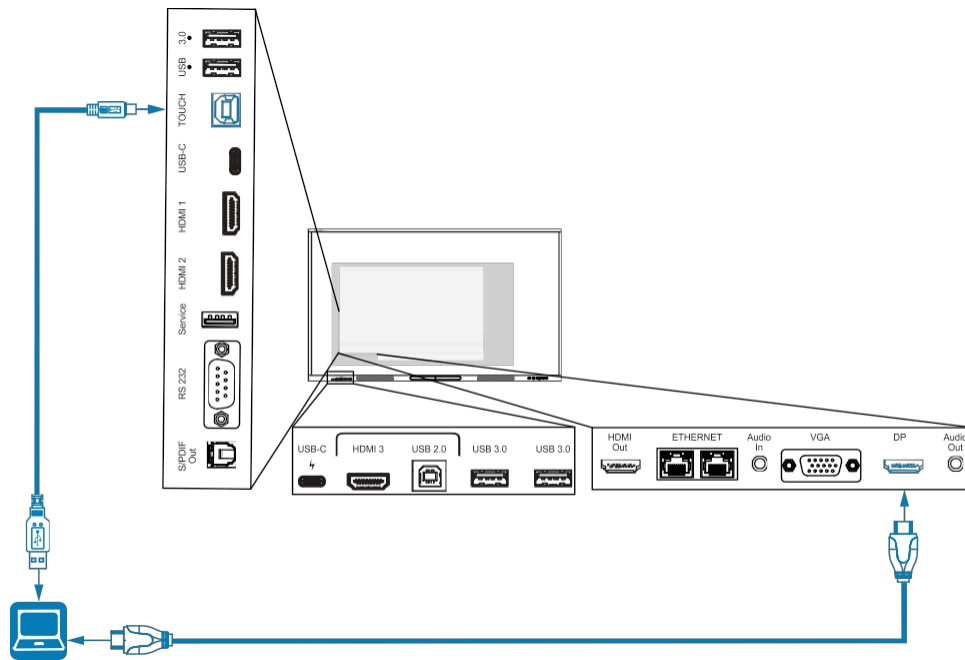
Conector	Standard	Tipul de conexiune	Cablu
HDMI 2	HDMI 2.0	Video/audio	<u>HDMI de mare viteză Premium (18 Gbps)</u>
Atingeți	USB 2.0 tip B	Atingeți	<u>USB 2.0 de mare viteză (480 Mbps)</u>

• **HDMI 3**



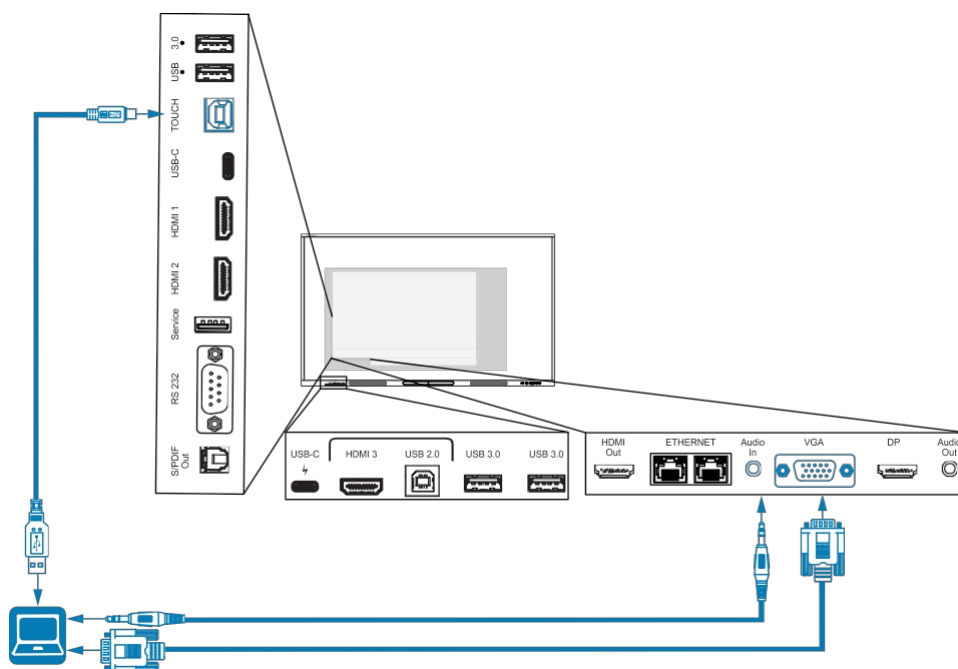
Conector	Standard	Tipul de conexiune	Cablu
HDMI 3	HDMI 2.0	Video/audio	<u>HDMI de mare viteză Premium (18 Gbps)</u>
Intrare tactilă	USB 2.0 tip B	Atingeți	<u>USB 2.0 de mare viteză (480 Mbps)</u>

• **Display Port**



Conector	Standard	Tipul de conexiune	Cablu
Display Port	Display Port 1.2	Video/audio	<u>Display Port</u>
Atingeți	USB 2.0 tip B	Atingeți	<u>USB 2.0 de mare viteză (480 Mbps)</u>

• **VGA**



Conector	Standard	Tipul de conexiune	Cablu
VGA	VGA	Video	<u>VGA</u>
Intrare audio	Stereo 3,5 mm	Audio	<u>Stereo 3,5 mm</u>
Atingeți	USB 2.0 tip B	Atingeți	<u>USB 2.0 de mare viteză (480 Mbps)</u>






Vizualizarea intrării unui computer conectat sau a unui alt dispozitiv conectat

1. Conectați un dispozitiv la conectorii HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3, USB Type-C 1, USB Type-C 2, Display Port sau VGA ai afișajului.


Notă

Pentru a activa controlul tactil al dispozitivului, conectați un cablu USB la conectorul USB asociat. Dispozitivele conectate la conectorul USB de tip C nu necesită o conexiune USB suplimentară pentru a activa controlul tactil.

2. Selectați sursa folosind una dintre următoarele metode:

Utilizarea meniului Setări de intrare	Utilizarea telecomenzii
<p>a. Deschideți bara de instrumente atingând unul dintre butoanele laterale ale barei de instrumente  (pe ambele părți ale ecranului).</p> <p>b. Atingeți ușor pictograma Input (Introducere) .</p> <p>Sfat</p> <p>Atingeți ușor pictograma More (Mai multe)  pentru a găsi pictograma Input (Introducere) dacă aceasta nu apare în lista Favorite widgets (Widgeturi preferate) din bara de instrumente.</p> <p>Consultați  <i>Toolbar (Bara de instrumente)</i> la pagina 20.</p>	<p>Apăsați pictograma Input .</p>

Notă

Un cerc verde  apare în jurul intrării selectate în prezent (PC, Android, HDMI1, HDMI2, HDMI3, Type-C1, Type-C2, DP sau VGA). Intrările cu o sursă conectată au un punct verde lângă numele intrării, în loc de un punct gri. Numele intrării apare, de asemenea, cu text verde, în loc de gri, atunci când o intrare este conectată.

3. Atingeți intrarea computerului sau utilizați tastele de navigare de pe telecomandă pentru a selecta sursa și apoi apăsați butonul **OK**.

leșirea dispozitivului apare pe ecranul afișajului.

Sfat

Puteți redenumi intrările, activa sau dezactiva intrările, configura afișajul pentru a porni atunci când este conectat un semnal video activ și comuta automat intrarea atunci când este conectat un semnal video activ.

Consultați *Ghidul de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria SMART Board GX (V3)* (docs.smarttech.com/kb/171903).

Setarea rezoluției și a ratei de reîmprospătare a unui computer conectat

Acest tabel prezintă rezoluțiile și ratele de reîmprospătare recomandate pentru intrările afișajului:

Dacă este posibil, setați calculatoarele conectate la aceste rezoluții și rate de reîmprospătare. Consultați documentația sistemului de operare al calculatoarelor pentru instrucțiuni.

Utilizarea cablurilor recomandate

SMART recomandă următoarele tipuri de cabluri:

Tipul de cablu	Lungime maximă	Recomandare
Display Port	23' (7 m) ¹	Utilizați numai cabluri Display Port 1.4 certificate, care au fost testate pentru a susține standardul de performanță de care aveți nevoie.
HDMI	23' (7 m)	Folosiți numai cabluri HDMI de mare viteză premium certificate (18 Gpbs) care au fost testate pentru a suporta standardul de performanță de care aveți nevoie.
VGA	23' (7 m)	Folosiți cabluri VGA cu toți pinii din conectori complet populați și cablați.
Stereo 3,5 mm	20' (6 m)	Utilizați numai cabluri ecranate de 3,5 mm ! Important Utilizați numai o mufă stereo de 3,5 mm (țeavă lungă de 15 mm) pentru a vă conecta la afișaj.
USB 2.0	16' (5 m)	Consultați Extindere USB la pagina 12
USB 3.0	9' (3 m)	SMART acceptă numai instalațiile care utilizează cabluri video și USB conectate direct sau prelungitoare cu alimentare de curent alternativ. Este posibil să puteți utiliza cabluri de calitate superioară care depășesc lungimea recomandată. Dacă aveți probleme cu un astfel de cablu sau cu un prelungitor de orice tip, testați conexiunea cu un cablu mai scurt înainte de a contacta serviciul de asistență SMART.
USB tip C	2 m (6' 6") pentru cabluri SuperSpeed 5Gbps	Cablu USB 3.2 Gen 1 Type-C certificat USB-IF, suport SuperSpeed (5 Gbps) Pentru a utiliza un cablu USB Type-C pentru video, aveți nevoie de: <ul style="list-style-type: none">• Un cablu complet care acceptă viteze de date SuperSpeed 5Gbps (sau mai mari).• Un computer care acceptă modul alternativ Display Port prin USB Type-C Notă

Utilizarea unor cabluri care depășesc aceste lungimi maxime poate produce rezultate neașteptate, pierderi intermitente de imagine sau degradarea calității imaginii și a conectivității USB.

Partajarea receptoarelor USB tip B

Conectorii HDMI, VGA și Display Port de pe panourile de conectare din spate (partea din spate a ecranului) au în comun un singur conector USB tip B pe panoul lateral din spate. Acest lucru înseamnă că sistemul tactil poate fi utilizat cu un singur dispozitiv conectat la aceste intrări video.

Sistemul tactil poate fi utilizat în continuare cu un dispozitiv conectat la receptorul USB de tip B chiar și atunci când unul dintre conectorii video este conectat la un alt afișaj.

Receptor USB tip B	Conectori video
Atinge ți	<ul style="list-style-type: none">• HDMI 1• HDMI 2• VGA• Display Port

Conectarea unui modul PC SMART OPS

Dacă organizația dvs. a achiziționat un modul PC SMART OPS, dvs. sau instalatorii organizației dvs. pot instala modulul în slotul pentru accesorii al afișajului, urmând instrucțiunile de instalare a modulului PC OPS (docs.smarttech.com/kb/171775 sau docs.smarttech.com/kb/171544). Apoi puteți vizualiza intrarea modulului OPS PC pe afișaj.

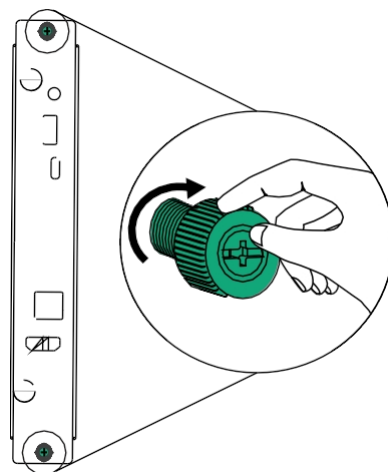


Consultați *Ghidul de utilizare a modulelor PC SMART OPS* (docs.smarttech.com/kb/171747).

⚠️ Atenție

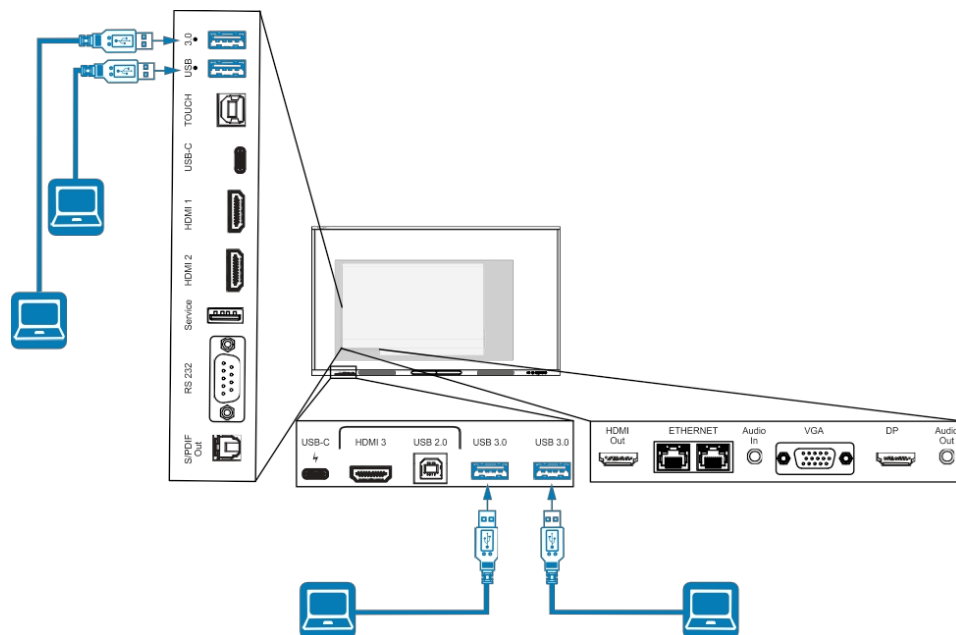
- Numai dispozitivele OPS furnizate de SMART sunt acceptate în afișajele interactive SMART Board. Dispozitivele OPS de la terți nu sunt acceptate, iar utilizarea lor poate duce la performanțe slabe sau la deteriorarea afișajului.
- Nu instalați sau scoateți aparatul OPS în timp ce ecranul este pornit. Asigurați-vă mai întâi că întrerupătorul de alimentare de pe partea din spate a afișajului, lângă priza de alimentare de curent alternativ, este în poziția OFF (O). Dacă nu puteți ajunge la întrerupătorul de alimentare, utilizați butonul de alimentare de pe panoul de control frontal pentru a pune afișajul în modul de așteptare, apoi deconectați cablul de alimentare al afișajului de la priza de alimentare.
- După ce ați oprit întrerupătorul de alimentare al afișajului sau după ce l-ați scos din priză, așteptați cel puțin 30 de secunde înainte de a scoate aparatul din priză pentru a permite casursele interne de alimentare să se descarce complet. De asemenea, puteți aștepta cinci minute pentru a da aparatului posibilitatea de a se răci, dacă este necesar.

Asigurați-vă că aparatul OPS este fixat pe ecran cu șuruburi prin cele două puncte de ancorare. Aparatele fixate necorespunzător pot deteriora afișajul. (De obicei, șuruburile de ancorare ale unui aparat OPS sunt captive, deși unele includ pur și simplu șuruburi de ancorare separate).



Conectarea unităților USB, a perifericelor și a altor dispozitive

Afișajul include două prize USB 3.2 Gen 1 tip A pe panoul de conectare frontal și două prize USB 3.2 Prize de tip A Gen 1 de pe panoul de conectare lateral. Puteți conecta unități USB, periferice (cum ar fi tastaturi) și alte dispozitive la receptacolele USB 3.2 Gen 1 Type-A și puteți utiliza aceste dispozitive cu sistemul de operare încorporat al afișajului sau cu computerul cu slot OPS. Receptivitatea USB 3.2 Gen 1 Type-A ale afișajului vor comuta la intrarea activă.



Capitolul 5 Depanare

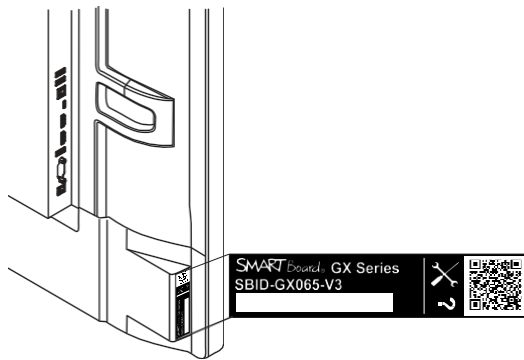
Depanarea afișajului și a produselor SMART aferente

Consultați secțiunea [Depanare](#) pentru informații despre cum să rezolvați o varietate de probleme comune cu afișajul și produsele SMART aferente.

Contactarea distribuitorului pentru asistență suplimentară

Dacă o problemă cu care vă confrunțați cu afișajul persistă sau nu este abordată în acest capitol sau în baza de cunoștințe, contactați distribuitorul SMART autorizat (smarttech.com/where) pentru asistență.

Este posibil ca distribuitorul să vă ceară numărul de serie al ecranului. Numărul de serie se află pe o etichetă din partea stângă a ecranului.



Sfat

Scanați codul QR de pe etichetă pentru a vizualiza paginile de asistență pentru afișajul interactiv din seria SMART Board GX (V3) de pe site-ul web SMART.

Certificare și conformitate

Notă

În scopul certificării, afișajele din seria SMART Board GX (V3) sunt identificate ca fiind modelele IDGX65-2, IDGX75-2 și IDGX86-2.

Accesarea informațiilor de pe afișaj privind eticheta electronică

O versiune electronică (e-label) a informațiilor de reglementare ale afișajului GX (V3) este disponibilă în setările afișajului. În ecranul de pornire, atingeți pictograma **Apps**

(Aplicații)  Pictograma **Settings (Setări)**

 **Informații de reglementare.**

Pentru mai multe informații, consultați *Ghidul utilizatorului pentru ecranele interactive din seria SMART Board GX (V3)* (docs.smarttech.com/kb/171903)

Declarația de interferență a Comisiei Federale de Comunicații

FCC

Declarația de conformitate a furnizorului

47 CFR § 2.1077 Informații privind conformitatea

Identificator unic: IDGX65-2, IDGX75-2, IDGX86-2

Partea responsabilă - SUA Informații de contact

SMART Technologies Inc.

2401 4th Ave, 3rd Floor

Seattle, WA 98121

compliance@smarttech.com

Acest dispozitiv este conform cu partea 15 din normele FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest dispozitiv nu trebuie să provoace interferențe dăunătoare și
2. acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențele care pot cauza o funcționare nedorită.

Notă

Acest echipament a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasă A, în conformitate cu partea 15 din normele FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare atunci când echipamentul este utilizat într-un mediu comercial. Acest echipament generează, utilizează și poate radia energie de radiofrecvență și, dacă nu este instalat și utilizat în conformitate cu manualul de instrucțiuni, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio. O p e r a r e a acestui echipament într-o zonă rezidențială poate cauza interferențe dăunătoare, caz în care utilizatorul va trebui să corecteze interferențele pe cheltuiala sa.

Atenție

Orice schimbări sau modificări care nu au fost aprobate în mod expres de partea responsabilă pentru conformitate pot anula autoritatea utilizatorului de a utiliza acest echipament.

Restricție

Operațiunile în banda de 5,15-5,25 GHz sunt restricționate numai la utilizarea în interior.

Funcționarea IEEE 802.11b sau 802.11g a acestui produs în SUA este limitată de firmware la canalele de la 1 la 11.

Declarație privind expunerea la radiații

Acest echipament este conform cu limitele de expunere la radiații FCC stabilite pentru un mediu necontrolat. Acest echipament t r e b u i e instalat și utilizat la o distanță minimă de 20 cm între antena acestui dispozitiv și toate persoanele aflate în apropiere.

Acest emițător nu trebuie să fie amplasat în același loc sau utilizat împreună cu orice altă antenă sau emițător.

Declarația Inovare, Știință și Dezvoltare Economică Canada

Acest dispozitiv este în conformitate cu RSS-210 din Normele privind inovarea, știința și dezvoltarea economică din Canada. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest dispozitiv nu trebuie să provoace interferențe dăunătoare și
2. acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențele care pot cauza o funcționare nedorită.

⚠️ **Atenție**

(i) dispozitivul pentru funcționarea în banda 5150-5250 MHz este destinat exclusiv utilizării în interior pentru a reduce potențialul de interferență dăunătoare pentru sistemele mobile de sateliți cu canale comune;

(ii) câștigul maxim de antenă permis pentru dispozitivele din benzile 5250-5350 MHz și 5470-5725 MHz trebuie să respecte limita p.i.r.e.; și

(iii) câștigul maxim de antenă permis pentru dispozitivele din banda 5725-5825 MHz trebuie să respecte limitele p.i.r.e. specificate pentru funcționarea punct-la-punct și pentru funcționarea nepunct-la-punct, după caz.

(iv) Utilizatorii trebuie, de asemenea, să fie informați că radarele de mare putere sunt alocate ca utilizatori primari (adică utilizatori prioritari) în benzile 5250-5350 MHz și 5650-5850 MHz și că aceste radare ar putea cauza interferențe și/sau deteriorarea dispozitivelor LE-LAN.

Declarație privind expunerea la radiații

Acest echipament este conform cu limitele de expunere la radiații ISED stabilite pentru un mediu necontrolat. Acest echipament trebuie instalat și utilizat la o distanță minimă de 20 cm între antena acestui dispozitiv și toate persoanele aflate în apropiere. Acest emițător nu trebuie să fie colocallizat sau operat împreună cu orice altă antenă sau emițător.

Inovare, știință și dezvoltare economică Declarația Canadei

Acest aparat este conform cu norma ISED CNR-210 pentru aparate de radio agreate. Funcționarea sa este supusă celor două condiții următoare:

1. aparatul nu trebuie să producă o brosură prejudiciabilă, și
2. acest dispozitiv trebuie să accepte orice brăzdare primită, inclusiv o brăzdare susceptibilă de a provoca o funcționare nedorită.

⚠️ **Avertissement**

(i) dispozitivele care funcționează în banda 5 150-5 250 MHz sunt rezervate exclusiv pentru o utilizare în interior, pentru a reduce riscurile de brouillage care pot afecta sistemele de sateliți mobili care utilizează aceleași canale;

(ii) câștigul maxim de antenă permis pentru dispozitivele care utilizează benzile 5 250-5 350 MHz și 5 470-5 725 MHz trebuie să se conformeze limitei de p.i.r.e.;

(iii) câștigul maxim de antenă permis (pentru dispozitivele care utilizează banda 5 725-5 825 MHz) trebuie să se conformeze limitei de p.i.r.e. specificate pentru exploatarea punct la punct și nu punct la punct, în funcție de caz.

(iv) În plus, utilizatorii ar trebui să fie avertizați că utilizatorii de radare de mare putere sunt desemnați utilizatori principali (adică au prioritate) pentru benzile 5 250-5 350 MHz și 5 650-5 850 MHz și că aceste radare ar putea cauza bubuituri și/sau daune dispozitivelor LAN-EL.

Declarație de expunere la radiații

Acest echipament este conform cu limitele de expunere la razele ISED stabilite pentru un mediu necontrolat. Acest echipament trebuie să fie instalat și utilizat la o distanță minimă de 20 cm între sursa de radiații și corpul dumneavoastră. Acest emițător nu trebuie să fie co-implantat sau exploatat împreună cu o altă antenă sau emițător.

Declarația de conformitate UE

Prin prezenta, SMART Technologies ULC declară că echipamentele radio de tip Interactive Display **IDGX65-2**, **IDGX75-2**, **IDGX86-2** și **PCM11** sunt în conformitate cu Directiva 2014/53/UE.

Textul integral al declarației de conformitate a UE este disponibil la următoarea adresă de internet: smarttech.com/compliance

⚠️ **Avertisment**

Funcționarea acestui echipament într-un mediu rezidențial ar putea cauza interferențe radio.

Banda de frecvență și puterea maximă de transmisie în UE sunt enumerate mai jos:

Modele de reglementare: IDGX65-2, IDGX75-2, IDGX86-2, IDGX86-2

Bandă de emisie (MHz)	Puterea maximă de transmisie dBm
2402-2483.5	19.5
5150-5350	21
5470-5725	20
5725-5850	14

Modelul de reglementare: PCM11

Bandă de emisie (MHz)	Puterea maximă de transmisie dBm
2402-2483.5	20
5150-5350	23
5470-5725	23
5725-5850	13.9

Depanare

Restricții în:

AT/BE/BG/CZ/DK/EE/FR/DE/IS/IE/IT/EL/ES/CY/LV/LI/LT/LU/
HU/MTNL/NO/PL/PT/RO/SI/SK/TR/FI/SE/CH/UK/HR -
5150MHz-5350MHz este numai pentru utilizare în interior.

Pentru o performanță optimă, orice echipament de asistență
conectat la acest dispozitiv trebuie să fie conform cu CE.

Conformitate hardware cu mediul înconjurător

SMART Technologies sprijină eforturile globale pentru a se
asigura că echipamentele electronice sunt fabricate, vândute și
eliminate într-un mod sigur și ecologic.

Deșeurile de echipamente electrice și electronice (DEEE) și baterii Echipamentele electrice și electronice și bateriile conțin substanțe care pot fi dăunătoare pentru mediu și pentru sănătatea umană. Marcajul barat simbolul coșului de gunoi pe roți indică faptul că produsele trebuie aruncate în fluxul de reciclare corespunzător și nu ca deșeurile obișnuite.



⚠️ Atenție

Există un risc de incendiu sau explozie dacă o baterie este înlocuită cu un tip incorect. Aruncați imediat bateriile uzate. Urmați instrucțiunile de manipulare de pe ambalajul pilelor cu monedă. Reciclați sau aruncați bateriile uzate în conformitate cu instrucțiunile locale.

REACH Regulamentul Afișajul conține o baterie de tip monedă CR2032 (care nu este accesibilă utilizatorului). Telecomanda conține două baterii AAA. Reciclați sau aruncați bateriile în mod corespunzător.

Material perclorat Acest produs poate conține substanțe care sunt substanțe candidate SVHC în conformitate cu Regulamentul UE REACH (CE) 1907/2006.
A se vedea echa.europa.eu/scip-database

Mai multe informații Acumulatorul conține perclorat. Se poate aplica o manipulare specială.
A se vedea
> dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate

Vezi smarttech.com/compliance

Tehnologii SMART

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport

docs.smarttech.com/kb/171904